

Lehr- und Kompetenzentwicklung

Studierenden Umfrage

Zur Digitalisierung der Hochschullehre 2022

Warum eine Umfrage?

STARFISH ist ein Projekt der Lehr- und Kompetenzentwicklung der Technischen Hochschule Nürnberg Georg Simon Ohm zur digitalen Transformation des Lehrens und Lernens.

Die Bedarfe und Perspektiven der Studierenden sind dabei zentral. Um diese zu erheben wurde im 1. Halbjahr 2022 eine Umfrage unter Studierenden durchgeführt.

Die Fragestellungen wurden dabei an den Themen der verschiedenen Teilprojekte ausgerichtet. Darunter sind die Einführung einer digitalen Kollaborationsplattform, die durchs Studium führt, die Entwicklung von technisch-didaktischen Konzepten für hybride Lehre, die Einführung von Cloud-Computing in der Lehre, das Online-Schreibzentrum oder die Angebote zur Entwicklung Digitaler Kompetenzen (DigKom).

Außerdem waren zur Entwicklung von studentischen Communities die Engagementbereitschaft und Rahmenbedingungen des Studiums interessant.



Studierendenumfrage

durchgeführt im Mai und Juni 2022

310

Studierende der TH Nürnberg haben teilgenommen

189 nicht abgeschlossene Umfragen wurden mit einbezogen Das sind

2,4 %

der

Studierenden

Das Internet im Studium

MINT-Studierende nutzen das Internet häufiger zur Kommunikation als Non-MINT-

Studierende

59 %

Kommunikation mit Lehrenden

83 %

91 %

Austausch von Daten

91 %

der Befragten nutzen das Internet mindestens wöchentlich zur Kommunikation im Studium

Kommunikation mit anderen Studierenden

73 %

Gruppen- und Projektarbeit

75 %

gegenseitiges Beantworten von Fragen

Hybride Lehre

Bilder Private und Daten Studierende Chats Teilen wünschen sich Chat an Online- und alle Hybrid-Offen angebote sprechen dürfen Kommunikation in Online-Veranstaltungen gewünscht über: Viele Regeln werden Kritisch

Zielgruppen

Nur die Pflicht zum Klarnamen kommt mit 76 % gut an

Cloud-Computing in der Lehre

Lizenzprobleme Relevante Probleme bei Installationen:

> mangelnder Support durch die Hochschule

Schlechte Anleitung

5,3

Stunden pro Semester brauchen Studierende im Durchschnitt für die Software-Installation

bis zu **40**Stunden

フフ

Es ist schade, wie viel Zeit und Speicherplatz für die Installation unterschiedlichster Programme verloren geht, wenn diese dann nur für eine einzige Aufgabe und dann nie mehr genutzt werden.

Online Writing Lab

Bedarfe unterscheiden sich je nach Schreiberfahrung und Studiengang

Formatvorlagen der Fakultäten

Personalisierung des Angebots

Favorisierte Formate

Rechtschreib- und Grammatikprüfung

Video-Lerninha<u>lte</u>

Zertifikatsprogramm Digitalkompetenzen

Sicherheit

digitale Inhalte erstellen & veröffentlichen

Lernen 4.0

Problemlösung

Kollaboration

Teilnehmende schätzen eigenen Entwicklungsbedarf sehr heterogen ein

Angebote sind nicht bekannt genug

Studentisches Engagement



Studentisches Engagement



Bereitschaft, sich zu engagieren, ist fachbezogen deutlich höher

> Den AStA/ StuPa kennen 79 % es können sich nur 13 % vorstellen dort mitzuwirken

Die Fachschaft kennen 96 % und 46 % können sich vorstellen dort mitzuwirken.

Ergebnisse zur Engagementbereitschaft sind möglicherweise verzerrt, da über studentische Gremien zur Teilnahme aufgerufen wurde.

Regelstudienzeit - Theorie und Praxis

46,5 %

der Teilnehmenden studieren langsamer als Regelstudienzeit

50 %

liegen aktuell in der Regelstudienzeit

3,5 % studieren schneller

Zusätzliche Belastung im

Studium

jeweils 7 % betreuen Kinder oder Angehörige emotionale Belastung

59 %

arbeiten neben dem Studium

> zeitliche Belastung

"

Für die Betreuung meiner kranken Mutter muss ich gelegentlich auch unter der Woche in die Heimat fahren wodurch ich Vorlesungen verpasse. Ein funktionierender Hybrid-Unterricht wäre eine große Entlastung.

Herausforderungen neben dem Studium

finanzielle Sorgen

psychische Störungen

nichtakademische Herkunft

> chronische Erkrankungen

Leistungsdruck

Impressum

Die Studie wurde 2022 von Martina Pistor durchgeführt

Mitarbeit: Annika Eickhoff, Alena Rauch Gestaltung: Isabel Lechler



Lehr- und Kompetenzentwicklung STARFISH