

**Studienplan  
für den Masterstudiengang Wirtschaftsinformatik  
an der Technische Hochschule Nürnberg  
vom 01.03.2024**

Der Masterstudiengang Wirtschaftsinformatik umfasst drei Semester mit den folgenden Lehrinhalten:

lfd. Nr.	Module	SWS	ECTS-LP	Bemerkung
1	Interkulturelle Kommunikation	4	4	1. Sem.
2	Lehrveranstaltungen der nachfolgenden Module in den Modulgruppen	40	50	1. + 2. Sem.
3	IT-Projekt	4	6	1. Sem.
4	Wissenschaftliche Anleitung zur Erstellung der Master-Arbeit	-	30	3. Sem.
	Gesamtsumme	48	90	

Die obigen Lehrveranstaltungen (lfd. Nr. 2) verteilen sich auf die folgenden drei Modulgruppen, in denen jeweils die angegebene Mindestzahl an Leistungspunkten (ECTS-LP) zu belegen und erfolgreich zu absolvieren ist. Insgesamt ist mindestens der oben genannte Umfang von 50 Leistungspunkten zu belegen und erfolgreich zu absolvieren

**Die Module aus den Modulgruppen werden nicht in jedem Semester in vollem Umfang angeboten.** Jeweils vor Beginn eines neuen Semesters wird das Angebot aktualisiert und geeignet bekannt gegeben. Informationen zu Art und Dauer der Prüfungsleistungen sowie zu den zugelassenen Hilfsmitteln werden vor Beginn des Prüfungszeitraums hochschulöffentlich ausgehängt und können dem Modulhandbuch entnommen werden, das auch die Beschreibungen der Lehrinhalte der Module enthält.

Modulgruppen und Module	SWS	LP
<b>Modulgruppe 1: IT und Management Mindestbelegung: 15 LP</b>		
Bionic Computation in Business	4	5
Digital Business Management	4	5
Global Software Engineering	4	5
IT-Controlling	4	5
IT-Supplier Relationship Management	4	5
Management komplexer Systeme	4	5
Soziale Netzwerkanalysen	4	5
Strategisches IT-Management	4	5

Modulgruppe 2: Betriebliche Anwendungssysteme Mindestbelegung: 15 LP	SWS	LP
Business Analytics	4	5
Fuzzy Sets und Fuzzy Systeme	4	5
Gamification von Informations- und Anwendungssystemen	4	5
Information Management Challenge	4	5
Logistische Informationssysteme	4	5
Workflow-Systeme	4	5

<b>Modulgruppe 3: Frei wählbare Module der Wirtschaftsinformatik und Informatik Keine Mindestbelegung</b>		
Advanced HCI	4	5
Algorithmen der Robotik	4	5
Analyse und Visualisierung medizinischer Bilddaten	4	5
Ausgewählte Themen der Korrektheit und Semantik in Programmiersprachen	4	5
Automatische Spracherkennung	4	5
Automotive Software Engineering	4	5
Automotive Systems Modelling	4	5
Conversational Artificial Intelligence	4	5
Deep Learning	4	5
Digitale Bildverarbeitung	4	5
Echtzeitsysteme im Automobil	4	5
Fortgeschrittene Konzepte der Funktionalen Programmierung	4	5
Geodatenbanken	4	5
Grundlagen der stochastischen Simulation	4	5
Intelligente Maschinen – Strategien, Architekturen und Algorithmen	4	5
IT-Forensik: Hintergründe, Vorgehensweisen und Strategien	4	5
Kryptographische Protokolle	4	5
Large Language Models	4	5
Massively Multiplayer Online (MMO) Games	4	5
Music Information Retrieval	4	5
Network Information Hiding	4	5
Neuromorphic Artificial Intelligence	4	5
Sequence Learning	4	5
Seminar Informationssicherheit	4	5
Systementwurf und Systemdokumentation mit UML und SysML	4	5
Systemsicherheit	4	5
Techniken des Pervasive Computings	4	5
TinyML	4	5
Ubiquitäre Informationsdienste	4	5
Verteilt-kooperative Informationsverarbeitung	4	5
Wissensbasierte Game-Entwicklungstechniken	4	5
3D- Echtzeitrendering – Alternative Verfahren	4	5

### Masterarbeit

Soweit Ausgaben von interaktiven generativen Informationssystemen (z.B. OpenAI chatGPT, Google Bard) als Quelle verwendet werden, sind diese als wörtliche oder inhaltliche Zitate kenntlich zu machen sowie mit Anbieter, Version bzw. Abrufdatum und Dialog, d.h. Sequenz der Ein- und Ausgaben, im Anhang zu dokumentieren. Sollten die jeweils für die verwendete Software einschlägigen Lizenzbestimmungen weitergehende oder abweichende Vorgaben enthalten, sind diese vorrangig zu beachten, um Lizenzverstöße zu vermeiden. Eine entsprechende Abweichung von den Vorgaben der Hochschule ist unter Verweis auf den einschlägigen Passus in den Lizenzbestimmungen zu begründen. Die lizenzbestimmungskonforme Nutzung der Software obliegt in jedem Falle der Verantwortung der oder des Studierenden.