

Studienplan
für den Masterstudiengang Informatik
an der Technischen Hochschule Nürnberg

vom 1.3.2021

Der Masterstudiengang Informatik umfasst drei Semester mit den folgenden Lehrinhalten:

lfd. Nr.	Module	SWS	ECTS-LP	Bemerkung
1	Interkulturelle Kommunikation	4	4	1. Sem.
2	Lehrveranstaltungen der nachfolgenden Module in den Modulgruppen	40	50	1. + 2. Sem.
3	IT-Projekt	4	6	1. Sem.
4	Masterarbeit	-	30	3. Sem.
	Gesamtsumme	48	90	

Informationen zu Prüfung und Unterrichtssprache: siehe Modulhandbuch und Studien- und Prüfungsordnung.

Die obigen Lehrveranstaltungen (lfd. Nr. 2) verteilen sich auf die folgenden drei Modulgruppen, in denen jeweils die angegebene Mindestzahl an Leistungspunkten (ECTS-LP) zu belegen und erfolgreich zu absolvieren ist. Insgesamt ist mindestens der oben genannte Umfang von 50 Leistungspunkten zu belegen und erfolgreich zu absolvieren.

Das Angebot der Module aus den Modulgruppen wird nicht in jedem Semester in vollem Umfang angeboten.

Jeweils vor Beginn eines neuen Semesters wird das Angebot aktualisiert und geeignet bekannt gegeben. Informationen zu Art und Dauer der Prüfungsleistungen sowie zu den zugelassenen Hilfsmitteln werden vor Beginn des Prüfungszeitraums hochschulöffentlich ausgehängt und können dem Modulhandbuch entnommen werden, das auch die Beschreibungen der Lehrinhalte der Module enthält.

Modulgruppen und Module	SWS	LP
Modulgruppe 1: Kommunikation und Informationssicherheit Mindestbelegung: 10 LP		
Deep Learning	4	5
Geodaten	4	5
Grundlagen der stochastischen Simulation	4	5
Intelligente Maschinen - Strategien, Architekturen und Algorithmen	4	5
Kryptographische Protokolle	4	5
Seminar Informationssicherheit	4	5
Sequence Learning	4	5

Modulgruppe 2: Softwaresysteme Mindestbelegung: 10 LP		
Ausgewählte Themen der Korrektheit und Semantik in Programmiersprachen	4	5
Automotive Software Engineering	4	5
Automotive Systems Modelling	4	5
Big Data Systeme	4	5
Echtzeitsysteme im Automobil	4	5

Fortgeschrittene Konzepte der Funktionalen Programmierung	4	5
Systementwurf und Systemdokumentation mit UML und SysML	4	5
Verteilt-kooperative Informationsverarbeitung	4	5

Modulgruppe 3: Internet und digitale Medien Mindestbelegung: 10 LP		
3D-Echtzeitrendering - Alternative Verfahren	4	5
Advanced HCI	4	5
Analyse und Visualisierung medizinischer Bilddaten	4	5
Automatische Spracherkennung	4	5
Digitale Bildbearbeitung	4	5
Techniken des Pervasive Computings	4	5
Ubiquitäre Informationsdienste	4	5

Modulgruppe: Frei wählbare Module der Informatik und Wirtschaftsinformatik Mindestbelegung: 0 LP		
Bionic Computation in Business	4	5
Business Analytics	4	5
Customer Relationship Analytics	4	5
E-Government	4	5
Fuzzy Sets und Fuzzy Systeme	4	5
Gamification von Informations- und Anwendungssystemen	4	5
Global Software Engineering	4	5
Information Management Challenge	4	5
Informationssystemmodellierung und Erkenntnistheorie	4	5
IT in der Bauwirtschaft	4	5
IT-Controlling	4	5
IT-Supplier Relationship Management	4	5
Logistische Informationssysteme	4	5
Management komplexer Systeme	4	5
Programmierung von Grafik-Shadern	4	5
Strategisches IT-Management	4	5
Workflow-Systeme	4	5