

Die gemeinsame Prüfungskommission der Fakultät Informatik gibt die folgenden Prüfungsleistungen, Prüfende und Hilfs- und Arbeitsmittel bekannt für den Studiengang:

Bachelor Informatik

Module	Prüfende	Zweitprüfende	Hilfsmittel
Studienbeginn ab Wintersemester 2021/22			
1. Studienabschnitt			
Grundlagen der Informatik	Roth/Trommler/Volz		3, 4, 5, 6, 7
Theoretische Informatik	Fuhr	Kröner	5 (8)
Mathematik 1: Algebra	Börger/Hufnagel/Scherr/Wenhardt		5 (8), 6, 7
Mathematik 2: Analysis	Kießling-Dürschmidt	Hufnagel	5 (8), 6, 7
Algorithmen u. Datenstrukturen	Fuhr	Trommler	5 (4), 6, 7
	Trommler	Fuhr	5 (4), 6, 7
Computerarchitektur	Zapf	Hein	5 (10), 7
Prozedurale Programmierung	Dorner/Kraft/Scholz/Schötteler/Volz/v. Zadow		5 (6), 7
Praktikum zu "Prozedurale Programmierung"	Dorner/Kraft/Scholz/Schötteler/Volz/v. Zadow		1
Objektorientierte Programmierung	Dorner	Meitner	5 (6), 7
Praktikum zu "Objektorientierte Programmierung"	Dorner		1
Conversational English	Coleman/Raymond		1
2. Studienabschnitt			
Mathematik 3: Statistik	Mangold/Scherr/Wermuth		5 (6), 6, 7
Software Engineering	Meitner	v. Rymon Lipinski	5 (10)
Software Engineering Praktikum	Kraft		1
Rechnerkommunikation und -netze	Roth	Petric	5 (4), 7
Datenbanken	Volz	Brockmann	5 (6)
	Brockmann	Volz	5 (6)
Praktikum zu "Datenbanken"	Volz		1
	./.		
Betriebssysteme	Zapf	Stappert	5 (10), 7
Softwarearchitektur	Tavakoli Kolagari	Riedhammer	5 (3)
Programmiersprachen	Teßmann	Selgrad	5 (10), 7
<i>Fachwissenschaftliche Wahlpflichtfächer</i>	<i>siehe Bekanntgabe Fachwissenschaftliche Wahlpflichtfächer B-IN/MIN/WIN</i>		
IT-Anwendungen (Projektarbeit)	Dozenten und Dozentinnen Fak IN		
Projektmanagement	Roscher	Voit	1
	Meier	Voit	1
	./.	./.	1
Praxisseminar	Bremer, Brockmann, Gallwitz, Müller, Scheja, Schuhbauer		
Vertiefende Wahlpflichtfächer			
Mensch-Computer-Interaktion	Kröner	Götzelmann	5 (6), 7
Praktikum zu "Mensch-Computer-Interaktion"	Kröner		1
Kryptographie und Informationssicherheit	Löhr	Petric	5 (4), 6, 7
Informationssicherheit und ihre Grundlagen	Petric	Löhr	5 (4), 6, 7
Webanwendungen	Teßmann	Kröner	5 (10), 7
Grundlagen der Wirtschaftswissenschaften	Lang	Brockmann	7
	Brockmann	Schuhbauer	7
Machine Learning	Bocklet	Riedhammer	1

Mathematische Methoden für maschinelles Lernen 1	Hufnagel/Wilczok		5 (8), 6, 7
Mathematische Methoden für maschinelles Lernen 2	Bolik/Wilczok		5 (8), 6, 7
Natural Language Processing	Albrecht	Riedhammer	5 (6), 7

Studienbeginn vor Wintersemester 2021/22

1. Studienabschnitt

Grundlagen der Informatik	Roth/Trommler/Volz		3, 4, 5, 6, 7
Theoretische Informatik	Fuhr	Kröner	5 (8)
Mathematik I	Börger/Hufnagel/Scherr/Wenhardt		5 (8), 6, 7
Mathematik II	Kießling-Dürschmidt	Hufnagel	5 (8), 6, 7
Programmieren I	Dorner/Kraft/Scholz/Schötteler/Volz/v. Zadow		5 (6), 7
Praktikum zu "Programmieren I"	Dorner/Kraft/Scholz/Schötteler/Volz/v. Zadow		
Programmieren II	Dorner	Meitner	5 (6), 7
Praktikum zu "Programmieren II"	Dorner		
Software Engineering	Meitner	v. Rymon Lipinski	5 (10)
Praktikum zu "Software Engineering"	Kraft		
Grundlagen der Betriebswirtschaftslehre	Lang	Brockmann	7
Englisch 1	Coleman/Raymond		1
Englisch 2	Coleman/Raymond		1

2. Studienabschnitt

Mathematik III (Statistik)	Mangold/Scherr/Wermuth		5 (6), 6, 7
Kryptographie und Informationssicherheit	Löhr	Petric	5 (4), 6, 7
Algorithmen u. Datenstrukturen	Fuhr	Trommler	5 (4), 6, 7
	Trommler	Fuhr	5 (4), 6, 7
Praktikum zu "Algorithmen u. Datenstrukturen"	Fuhr		./.
Interaktive Systeme	Kröner	Götzmann	5 (6), 7
Praktikum zu "Interaktive Systeme"	Kröner		1
Datenbanken	Volz	Brockmann	5 (6)
	Brockmann	Volz	5 (6)
Praktikum zu "Datenbanken"	Volz		
	./.		
Web-Programmierung	Teßmann	Kröner	5 (10), 7
Praktikum zu "Web-Programmierung"	Teßmann		
Softwarearchitektur	Tavakoli Kolagari	Riedhammer	5 (3)
Programmiersprachen	Teßmann	Selgrad	5 (10), 7
IT-Anwendungen (Projektarbeit)	Dozenten und Dozentinnen Fak IN		
Betriebssysteme	Zapf	Stappert	5 (10), 7
Rechnersysteme	Zapf	Hein	5 (10), 7
Rechnerkommunikation und -netze	Roth	Petric	5 (4), 7
Praktikum zu "Rechnerkommunikation und -netze"	Roth		
<i>Fachwissenschaftliche Wahlpflichtfächer</i>	<i>siehe Bekanntgabe Fachwissenschaftliche Wahlpflichtfächer B-IN/MIN/WIN</i>		
Praxisseminar	Bremer, Brockmann, Gallwitz, Müller, Scheja, Schuhbauer		
Projektmanagement	Roscher	Voit	1
	Meier	Voit	1
	./.	./.	1

Zugelassene Hilfs- und Arbeitsmittel gemäß § 4 Abs. 5 Nr. 3 ASPO bzw. § 3 Abs. 3 Nr. 3 RaPO

- 1 keine
- 2 (entfallen)
- 3 Vorlesungsmitschrift
- 4 Vorlesungsumdrucke

5 selbstgefertigte Arbeitsunterlagen, geheftet und mit Namen und Matrikelnummer versehen (DIN A4 Seitenzahl)

6 mathematische Formelsammlung

7 Taschenrechner, nicht programmierbar (Taschenrechner mit vollständiger alphanumerischer Tastatur und/oder Graphikdisplay sind

8 Gesetzestexte, z.B. BGB, UrhG, PatG, UWG, Betr.VG, BDSG, StGB, stopp, TKG

9 Lehrbuch

gez. Professor Dr. Peter Trommler

Vorsitzender der gemeinsamen Prüfungskommission der Fakultät Informatik

Die gemeinsame Prüfungskommission der Fakultät Informatik gibt die folgenden Prüfungsleistungen, Prüfende und Hilfs- und Arbeitsmittel bekannt für den Studiengang:

Bachelor Medieninformatik

Module **Prüfende** **Zweitprüfende** **Hilfsmittel**

Studienbeginn ab Wintersemester 2021/22

1. Studienabschnitt

Grundlagen der Informatik	Roth/Trommler/ Volz		3, 4, 5, 6, 7
Theoretische Informatik	Fuhr	Kröner	5 (8)
Mathematik 1: Algebra	Börger/Hufnagel/ Scherr/Wenhardt		5 (8), 6, 7
Mathematik 2: Analysis	Kießling- Dürschmidt	Hufnagel	5 (8), 6, 7
Prozedurale Programmierung	Dorner/Kraft/Scholz/Schötteler/Volz/v. Zadow		5 (6), 7
Praktikum zu "Prozedurale Programmierung"	Dorner/Kraft/Scholz/Schötteler/Volz/v. Zadow		1
Objektorientierte Programmierung	Dorner	Meitner	5 (6), 7
Praktikum zu "Objektorientierte Programmierung"	Dorner		1
Grundlagen der Medieninformatik	Gallwitz	Götzelmann	1
Gestaltungs- und Medienlehre 1	Burdekatt/Gloman/Mehl		1
Gestaltungs- und Medienlehre 2	nur Sommer		1
Conversational English	Coleman/Raymond		1

2. Studienabschnitt

Mathematik 3: Statistik	Mangold/Scherr/Wermuth		5 (6), 6, 7
Algorithmen u. Datenstrukturen	Fuhr	Trommler	5 (4), 6, 7
	Trommler	Fuhr	5 (4), 6, 7
Software Engineering	v. Rymon Lipinski	Meitner	5 (10)
Software Engineering Praktikum	v. Rymon Lipinski		1
Softwarearchitektur	Tavakoli Kolagari	Riedhammer	5 (3)
Webanwendungen	Teßmann	Kröner	5 (10), 7
Computergraphik	Selgrad	Teßmann	7
Medienkonzeption	Hartfiel	Mehl	1
Medienverarbeitung	Gallwitz	Kröner	7
Mensch-Computer-Interaktion	Kröner	Götzelmann	5 (6), 7
Praktikum zu "Mensch-Computer-Interaktion"	Kröner		1
Praktikum Software-Ergonomie	nur Sommer	J.	1
Interdisziplinäre Projektarbeit	Dozenten und Dozentinnen Fak		
<i>Fachwissenschaftliche Wahlpflichtfächer</i>	<i>siehe Bekanntgabe Fachwissenschaftliche Wahlpflichtfächer B-IN/MIN/WIN</i>		
Projektmanagement	Roscher	Voit	1
	Meier	Voit	1
	J.	J.	1

Praxisseminar	Bremer, Brockmann, Gallwitz, Müller, Scheja, Schuhbauer		
---------------	---	--	--

Vertiefende Wahlpflichtfächer

Kryptographie und Informationssicherheit	Löhr	Petric	5 (4), 6, 7
Informationssicherheit und ihre Grundlagen	Petric	Löhr	5 (4), 6, 7
Betriebssysteme und Rechnernetze	Hein	Zapf	5 (6), 7
Computerarchitektur	Zapf	Hein	5 (10), 7
Betriebssysteme	Zapf	Stappert	5 (10), 7
Rechnerkommunikation und -netze	Roth	Petric	5 (4), 7
Datenbanken	Volz	Brockmann	5 (6)
	Brockmann	Volz	5 (6)
Praktikum zu "Datenbanken"	Volz		1
	J.		
Machine Learning	Bocklet	Riedhammer	1
Mathematische Methoden für maschinelles Lernen 1	Hufnagel/Wilczok		5 (8), 6, 7
Mathematische Methoden für maschinelles Lernen 2	Bolik/Wilczok		5 (8), 6, 7
Programmiersprachen	Teßmann	Selgrad	5 (10), 7
Natural Language Processing	Albrecht	Riedhammer	5 (6), 7
Interaction Design	v. Zadow	Kröner	1

Studienbeginn vor Wintersemester 2021/22

1. Studienabschnitt

Grundlagen der Informatik	Roth/Trommler/V		3, 4, 5, 6, 7
Theoretische Informatik	Fuhr	Kröner	5 (8)
Mathematik I	Börger/Hufnagel/ Scherr/Wenhardt		5 (8), 6, 7
Mathematik II	Kießling- Dürschmidt	Hufnagel	5 (8), 6, 7
Programmieren I	Dorner/Kraft/Scholz/Schötteler/Volz/v. Zadow		5 (6), 7
Praktikum zu "Programmieren I"	Dorner/Kraft/Scholz/Schötteler/Volz/v. Zadow		
Programmieren II	Dorner	Meitner	5 (6), 7
Praktikum zu "Programmieren II"	Dorner		
Grundlagen der Medieninformatik	Gallwitz	Götzelmann	1
Gestaltungs- und Medienlehre I	Burdekatt/Gloman/Mehl		1
Gestaltungs- und Medienlehre II	nur Sommer		1
Englisch	Coleman/Raymond		1

2. Studienabschnitt

Lineare und nichtlineare Optimierung (Ersatz für Mathematik III (Geometrie, Transformationen))	Gorski	Hufnagel	
Mathematik IV (Statistik)	Mangold/Scherr/Wermuth		5 (6), 6, 7
Algorithmen u. Datenstrukturen	Trommler	Fuhr	5 (4), 6, 7
	Fuhr	Trommler	5 (4), 6, 7
Praktikum zu "Algorithmen u. Datenstrukturen"	Fuhr		1
Softwarearchitektur	Tavakoli Kolagari	Riedhammer	5 (3)
Software Engineering	v. Rymon Lipinski	Meitner	5 (10)
Praktikum zu "Software Engineering"	v. Rymon Lipinski		
Datenbanken	Volz	Brockmann	5 (6)
	Brockmann	Volz	5 (6)
Praktikum zu "Datenbanken"	Volz		

	./.		
Web-Programmierung	Teßmann	Kröner	5 (10), 7
Praktikum zu "Web-Programmierung"	Teßmann		
Computerarchitektur (Ersatz für Betriebssysteme und Rechnerarchitektur)	Zapf	Hein	5 (10), 7
Betriebssysteme und Rechnernetze (Ersatz für Rechnerkommunikation)	Hein	Zapf	5 (6), 7
Computergraphik	Selgrad	Teßmann	7
Medienkonzeption	Hartfiel	Mehl	1
Medienverarbeitung	Gallwitz	Kröner	7
Interaktive Systeme	Kröner	Götzelmann	5 (6), 7
Praktikum zu "Interaktive Systeme"	Kröner		1
Interdisziplinäre Projektarbeit	Dozenten und Dozentinnen Fak IN		
Projektmanagement	Roscher	Voit	1
	Meier	Voit	1
	./.	./.	1
Praxisseminar	Bremer, Brockmann, Gallwitz, Müller, Scheja, Schuhbauer		
<i>Fachwissenschaftliche Wahlpflichtfächer</i>	<i>siehe Bekanntgabe Fachwissenschaftliche Wahlpflichtfächer B-IN/MIN/WIN</i>		

Zugelassene Hilfs- und Arbeitsmittel gemäß § 4 Abs. 5 Nr. 3 ASPO bzw. § 3 Abs. 3 Nr. 3 RaPO

- 1 keine
- 2 (entfallen)
- 3 Vorlesungsmitschrift
- 4 Vorlesungsumdrucke
- 5 selbstgefertigte Arbeitsunterlagen, geheftet und mit Namen und Matrikelnummer versehen (DIN A4 Seitenzahl)
- 6 mathematische Formelsammlung
- 7 Taschenrechner, nicht programmierbar (Taschenrechner mit vollständiger alphanumerischer Tastatur und/oder Graphikdisplay)
- 8 Gesetzestexte, z.B. BGB, UrhG, PatG, UWG, Betr.VG, BDSG, StGB, stopp, TKG
- 9 Lehrbuch

gez. Professor Dr. Peter Trommler

Vorsitzender der gemeinsamen Prüfungskommission der Fakultät Informatik

Die gemeinsame Prüfungskommission der Fakultät Informatik gibt die folgenden Prüfungsleistungen, Prüfende und Hilfs- und Arbeitsmittel bekannt für den Studiengang:

Bachelor Wirtschaftsinformatik

Module	Prüfende	Zweitprüfende	Hilfsmittel
Studienbeginn ab Wintersemester 2021/22			

1. Studienabschnitt

Grundlagen der Informatik	Roth/Trommler/Volz		3, 4, 5, 6, 7
Mathematik 1: Algebra	Börger/Hufnagel/Scherr/Wenhardt		5 (8), 6, 7
Mathematik 2: Analysis	Kießling-Dürschmidt	Hufnagel	5 (8), 6, 7
Prozedurale Programmierung	Dorner/Kraft/Scholz/Schötteler/Volz/v. Zadow		5 (6), 7
Praktikum zu "Prozedurale Programmierung"	Dorner/Kraft/Scholz/Schötteler/Volz/v. Zadow		1
Objektorientierte Programmierung	Dorner	Meitner	5 (6), 7
Praktikum zu "Objektorientierte Programmierung"	Dorner		1
Grundlagen der Wirtschaftsinformatik	Müller	Rausch	7
	Rausch/Schötteler		7
Grundlagen der Wirtschaftswissenschaften	Lang	Brockmann	7
	Brockmann	Schuhbauer	7
Supply Chain Management	Müller/Scheja	Scheja/Müller	7
Unternehmensplanspiel	Bremer/Scheja		1
Conversational English	Coleman/Raymond		1

2. Studienabschnitt

Mathematik 3: Statistik	Mangold/Scherr/Wermuth		5 (6), 6, 7
Software Engineering	Meitner	v. Rymon Lipinski	5 (10)
ERP-Praktikum	Karabag	Rausch	1
Betriebssysteme und Rechnernetze	Hein	Zapf	5 (6), 7
Datenbanken	Volz	Brockmann	5 (6)
	Brockmann	Volz	5 (6)
Praktikum zu "Datenbanken"	Volz		1
	./.		
Algorithmen und Datenstrukturen	Trommler	Fuhr	5 (4), 6, 7
	Fuhr	Trommler	5 (4), 6, 7
Rechnungswesen und Controlling	Bremer	Scheja	7, 8 (HGB)
Marketing, Finanzierung und Investition	Lang	Groß	7
Geschäftsprozessmanagement	Zilker	Rausch	7
Wissensmanagement	Schuhbauer	Scheja	1
Informationsmanagement	Groß	Schuhbauer	1
Methoden der Entscheidungsunterstützung	Scheja	Brockmann	7
Praktikum zu "Methoden der Entscheidungsunterstützung"	nur Sommer		1
Architektur betrieblicher Anwendungssysteme	Roscher	Scheja	3, 4, 5, 9
<i>Fachwissenschaftliche Wahlpflichtfächer</i>	<i>siehe Bekanntgabe Fachwissenschaftliche Wahlpflichtfächer B-IN/MIN/WIN</i>		
IT-Anwendungen (Projektarbeit)	Bremer, Brockmann, Kiesler, Lang, Müller, Scheja,		
Praxisseminar	Bremer, Brockmann, Gallwitz, Müller, Scheja, Schuhbauer		

Projektmanagement	Roscher	Voit	1
	Meier	Voit	1
	./.	./.	1

Vertiefende Wahlpflichtfächer

Kryptographie und Informationssicherheit	Löhr	Petric	5 (4), 6, 7
Informationssicherheit und ihre Grundlagen	Petric	Löhr	5 (4), 6, 7
Computerarchitektur	Zapf	Hein	5 (10), 7
Theoretische Informatik	Fuhr	Kröner	5 (8)
Machine Learning	Bocklet	Riedhammer	1
Mathematische Methoden für maschinelles Lernen 1	Hufnagel/Wilczok		5 (8), 6, 7
Mathematische Methoden für maschinelles Lernen 2	Bolik/Wilczok		5 (8), 6, 7
Mensch-Computer-Interaktion	Kröner	Götzelmann	5 (6), 7
Praktikum zu "Mensch-Computer-Interaktion"	Kröner		1
Webanwendungen	Teßmann	Kröner	5 (10), 7
Natural Language Processing	Albrecht	Riedhammer	5 (6), 7
Business Analytics	Müller, D.	Zilker	7

Studienbeginn vor Wintersemester 2021/22

1. Studienabschnitt

Grundlagen der Informatik	Roth/Trommler/Volz		3, 4, 5, 6, 7
Mathematik I	Börger/Hufnagel/Scherr/Wenhardt		5 (8), 6, 7
Mathematik II	Kießling-Dürschmidt	Hufnagel	5 (8), 6, 7
Programmieren I	Dorner/Kraft/Scholz/Schötteler/Volz/v. Zadow		5 (6), 7
Praktikum zu "Programmieren I"	Dorner/Kraft/Scholz/Schötteler/Volz/v. Zadow		
Programmieren II	Dorner	Meitner	5 (6), 7
Praktikum zu "Programmieren II"	Dorner		
Grundlagen der Wirtschaftsinformatik	Müller	Rausch	7
	Rausch/Schötteler		7
Grundlagen der Wirtschaftswissenschaften	Lang	Brockmann	7
	Brockmann	Schuhbauer	7
Supply Chain Management	Müller/Scheja	Scheja/Müller	7
Unternehmensplanspiel	Bremer/Scheja		1
Englisch	Coleman/Raymond		1

2. Studienabschnitt

Statistik	Mangold/Scherr/Wermuth		5 (6), 6, 7
Informationssicherheit und ihre Grundlagen	Petric	Löhr	5 (4), 6, 7
Algorithmen u. Datenstrukturen	Trommler	Fuhr	5 (4), 6, 7
	Fuhr	Trommler	5 (4), 6, 7
Praktikum zu "Algorithmen u. Datenstrukturen"	Fuhr		
Software Engineering	Meitner	v. Rymon Lipinski	5 (10)
Praktikum zu "Software Engineering"	Kraft		
Datenbanken	Volz	Brockmann	5 (6)
	Brockmann	Volz	5 (6)
Praktikum zu "Datenbanken"	Volz		
	./.		
Computerarchitektur (Ersatz für Betriebssysteme und Rechnerarchitektur)	Zapf	Hein	5 (10), 7
Betriebssysteme und Rechnernetze (Ersatz für Rechnerkommunikation)	Hein	Zapf	5 (6), 7
Rechnungswesen und Controlling	Bremer	Scheja	7, 8 (HGB)
Marketing, Finanzierung und Investition	Lang	Groß	7
ERP-Praktikum	Karabag	Rausch	1
Methoden der Entscheidungsunterstützung	Scheja	Brockmann	7
Praktikum zu "Methoden der Entscheidungsunterstützung"	nur Sommer		1
IT-Anwendungen (Projektarbeit)	Bremer, Brockmann,	Kiesler, Lang, Müller, Scheja,	
Architektur betrieblicher Anwendungssysteme	Roscher	Scheja	3, 4, 5, 9

Geschäftsprozessmanagement	Zilker	Rausch	7
Wissensmanagement	Schuhbauer	Scheja	1
Informationsmanagement	Groß	Schuhbauer	1
<i>Fachwissenschaftliche Wahlpflichtfächer</i>	<i>siehe Bekanntgabe Fachwissenschaftliche Wahlpflichtfächer B-IN/MIN/WIN</i>		
Praxisseminar	Bremer, Brockmann, Gallwitz, Müller, Scheja, Schuhbauer		
Projektmanagement	Roscher	Voit	1
	Meier	Voit	1
	./. .	./. .	1

Zugelassene Hilfs- und Arbeitsmittel gemäß § 4 Abs. 5 Nr. 3 ASPO bzw. § 3 Abs. 3 Nr. 3 RaPO

- 1 keine
- 2 (entfallen)
- 3 Vorlesungsmitschrift
- 4 Vorlesungsumdrucke
- 5 selbstgefertigte Arbeitsunterlagen, geheftet und mit Namen und Matrikelnummer versehen (DIN A4 Seitenzahl)
- 6 mathematische Formelsammlung
- 7 Taschenrechner, nicht programmierbar (Taschenrechner mit vollständiger alphanumerischer Tastatur und/oder Graphikdisplay sind nicht)
- 8 Gesetzestexte, z.B. BGB, UrhG, PatG, UWG, Betr.VG, BDSG, StGB, stopp, TKG
- 9 Lehrbuch

gez. Professor Dr. Peter Trommler

Vorsitzender der gemeinsamen Prüfungskommission der Fakultät Informatik

Die gemeinsame Prüfungskommission der Fakultät Informatik gibt die folgenden Prüfungsleistungen, Prüfende und Hilfs- und Arbeitsmittel bekannt für die Studiengänge:

Bachelor IN/MIN/WIN

Fachwissenschaftliche Wahlpflichtfächer

Fach	Prüfer	Zweitprüfer	Hilfsmittel
Datenfusion	Axenie		1
Digitalisierung und Nachhaltigkeit	Barbian	Schuhbauer	1
Entwicklung eines ML-gesteuerten Fahrzeugs in Carla	Bergler		1
Simulation von Algorithmen des Maschinellen Lernens für autonomes Fahren	Bergler		3, 4, 7
Grundlagen des maschinellen Lernens	Bocklet	Riedhammer	1
Finanzmathematik	Börger		5 (8), 7
Einkaufsdigitalisierung	Bremer	Lang	1
Introduction to Bionic Computing in Business	Brockmann	Schuhbauer	1
Generative Design	Casasola Merkle		1
Informationssicherheitsmanagement	Dippold	Petric	1
Grundlagen des Softwaretests	Dormeyer		1
Advanced Software Engineering	Dorner	Meitner	1
Betriebssysteme für einfache Mikrocontroller	Fischer		1
Programmieren von Mikrocontrollern	Fischer		1
Knowledge Graphen	Fuhr	Kröner	1
Aktuelle Trends im Einsatz von Projektmanagement-Methoden	Geier		1
Optimierung 1	Gorski		5 (8), 7
Analyse von Data Mining Use Cases aus dem Bereich Marketing und Finanzierung	Groß		1
Aktuelle Entwicklungen des Computer Design	Hein	Zapf	1
Spezielle Rechnerarchitekturen – vom Embedded System zum Supercomputer	Hein		1
Software-Ergonomie in der Medizintechnik	Herget		1
Einführung in Operations-Research	Hirschmann		1
Clean Code in Java-Projekten	Hock		1
Algorithmische Graphentheorie	Hufnagel		1
Spieltheorie	Kern		3, 4, 5, 7
Educational Technologies	Kiesler	v. Zadow	1
Educational Technology Research	Kiesler	v. Zadow	1
Technical Computing	Kluge		1
Datenmodellierung mit XML	Kröner	Teßmann	5 (2)
Grundlagen Content-Management-Systeme	Kröner	Teßmann	1
Digitale Transformation	Lang		1
Einführung in Business Intelligence	Lang		1
Managementmethoden	Lang		1
Grundlagen der Software Security	Löhr		1
Kryptographische Algorithmen und Systeme	Löhr	Schmidbauer	1
Netzwerksicherheit	Löhr	Petric	1
Informatikethik	Matzner		3, 4, 5, 6, 7, 9
Moderne Softwarearchitektur	Meitner	Dorner	1
Testverfahren für komplexe Softwaresysteme	Meitner	v. Zadow	1
Strategisches Innovationsmanagement	Mühlroth	Schuhbauer	1
Operations Research	Müller D.	Scheja	7
Cybersecurity Clinic	Petric	Schmidbauer	
Datenschutz	Petric	Schmidbauer	1
Graphical User Interface Design and Information Visualization	Platz		1
Lean Startup	Rausch		1
Digitale Bauwirtschaft	Rausch		1

Autonome mobile Roboter	Roth	Axenie	1
Sozial- und Wirtschaftswissenschaftliche Forschungsmethoden in der Wirtschaftsinformatik	Roscher	Brockmann	1
Angewandtes Projektmanagement	Roßleben		1
Defensive IT-Sicherheit	Schmidbauer	Petric	5 (1), 7
Hacker-Praktikum	Schmidbauer	Löhr	1
Intelligence-driven Incident Response	Schmidbauer	Löhr	5 (1), 7
3D Computer Vision	Scholz	Magerl	1
Digital Government	Schuhbauer	Brockmann	1
Cloud-native Computing	Söhnlein	Meitner	1
Embedded Systems	Stappert	Zapf	7
Requirements Engineering	Tavakoli Kolagari	Arzberger	1
Visualisierung	Teßmann	Selgrad	1
Web Application Security	Trommler	Reinhardt	1
Grundlagen der Computerspielentwicklung	v. Rymon Lipinski		1
Grundlagen von C++ für C#-Entwickler	v. Rymon Lipinski		1
Digital Fabrication	v. Zadow	Götzelmann	1
Interaction Design	v. Zadow	Kröner	1
Virtual Reality in Geschäftsanwendungen	Wienkop	Burk	1
Verteilte Systeme – Grundlagen und Algorithmen	Zapf	Stappert	5 (10), 7
Angewandte Prozessanalyse	Zilker	Müller, D.	7

Zugelassene Hilfs- und Arbeitsmittel gemäß § 4 Abs. 5 Nr. 3 ASPO bzw. § 3 Abs. 3 Nr. 3 RaPO

- 1 keine
- 2 (entfallen)
- 3 Vorlesungsmitschrift
- 4 Vorlesungsumdrucke
- 5 selbstgefertigte Arbeitsunterlagen, geheftet und mit Namen und Matrikelnummer versehen (DIN A4 Seitenzahl)
- 6 mathematische Formelsammlung
- 7 Taschenrechner, nicht programmierbar (Taschenrechner mit vollständiger alphanumerischer Tastatur und/oder
- 8 Gesetzestexte, z.B. BGB, UrhG, PatG, UWG, Betr.VG, BDSG, StGB, stopp, TKG
- 9 Lehrbuch

gez. Professor Dr. Peter Trommler

Vorsitzender der gemeinsamen Prüfungskommission der Fakultät Informatik

Die gemeinsame Prüfungskommission der Fakultät Informatik gibt die folgenden Prüfungsleistungen, Prüfende und Hilfs- und Arbeitsmittel bekannt für die Studiengänge:

Master IN/MIN/WIN

Modul	Prüfer	Zweitprüfer	Hilfsmittel
Interkulturelle Kommunikation	Vržina		1
IT-Projekt	Dozenten und Dozentinnen Fak IN		1

Wahlpflichtmodule

Conversational AI	Albrecht	Riedhammer	1
Neuromorphic Artificial Intelligence	Axenie	Roth	1
TinyML	Axenie	Roth	1
Deep Learning	Bocklet	Riedhammer	1
IT-Controlling	Bremer	Lang	1
IT-Supplier Relationship Management	Bremer	Lang	1
Global Software Engineering	Brockmann	Schuhbauer	1
Bionic Computation in Business	Brockmann	Schuhbauer	1
Kryptographische Protokolle	Delfs		1
Automatische Spracherkennung	Gallwitz	Riedhammer	1
Large Language Models	Gallwitz	Wienkop	1
Advanced HCI	Götzelmann	v. Zadow	1
Information Management Challenge	Groß		1
Strategisches IT-Management	Groß		1
Intelligente Maschinen – Strategien, Architekturen und Algorithmen	Hein	Zapf	1
IT Forensik: Hintergründe, Vorgehensweisen und Strategien	Hein	Zapf	1
Systementwurf und Systemdokumentation mit UML und SysML	Hein		1
Digital Business Management	Lang		1
Ubiquitäre Informationsdienste	Kröner	v. Zadow	1
Systemsicherheit	Löhr	Petric	1
Scheduling	Müller	Scheja	1
Seminar Informationssicherheit	Petric		1
Sequence Learning	Riedhammer	Bocklet	1
Digitalisierung im Gesundheitswesen	Roscher	Bremer	1
Einsatz von ERP-Systemen in KMUs	Roscher	Bremer	1
Algorithmen der Robotik	Roth	Axenie	1
Geodatenbanken	Roth	Axenie	1
Logistische Informationssysteme	Scheja	Müller D.	7
Network Information Hiding	Schmidbauer	Petric	1
Massively Multiplayer Online (MMO) Games	Scholz	Magerl	1
Soziale Netzwerkanalyse	Schötteler	Schuhbauer	1
Studien zu Wissen in Organisationen	Schuhbauer	Schötteler	
Echtzeitsysteme im Automobil	Stappert	Zapf	7
Automotive Software Engineering	Tavakoli Kolagari	Arzberger	1
Automotive Systems Modelling	Tavakoli Kolagari	Fischer, A.	1
Quantensoftware	Trommler	Axenie	1
3D-Echtzeitrendering - Alternative Verfahren	v. Rymon		1
Wissenbasierte Games-Entwicklungstechniken	v. Rymon		1
Gamification von Informations- und Anwendungssystemen	Voit	v. Rymon	1
Interactive Information Visualization	v. Zadow	Kröner	1
Digitale Bildbearbeitung	Wienkop	Gallwitz	1
Deterministische und statistische Verfahren der Datenverarbeitung	Wilczok		1

Techniken des Pervasive Computings	Zapf	Stappert	3, 4, 5, 6, 7
------------------------------------	------	----------	---------------

Zugelassene Hilfs- und Arbeitsmittel gemäß § 4 Abs. 5 Nr. 3 ASPO bzw. § 3 Abs. 3 Nr. 3

- 1 keine
- 2 (entfallen)
- 3 Vorlesungsmitschrift
- 4 Vorlesungsumdrucke
- 5 selbstgefertigte Arbeitsunterlagen, geheftet und mit Namen und Matrikelnummer versehen (DIN A4 Seitenzahl)
- 6 mathematische Formelsammlung
- 7 Taschenrechner, nicht programmierbar (Taschenrechner mit vollständiger alphanumerischer Tastatur und/oder
- 8 Gesetzestexte, z.B. BGB, UrhG, PatG, UWG, Betr.VG, BDSG, StGB, stopp, TKG
- 9 Lehrbuch

gez. Professor Dr. Peter Trommler

Vorsitzender der gemeinsamen Prüfungskommission der Fakultät Informatik

Die gemeinsame Prüfungskommission der Fakultät Informatik gibt die folgenden Prüfungsleistungen, Prüfende und Hilfs- und Arbeitsmittel bekannt für den Studiengang:

Die gemeinsame Prüfungskommission der Fakultät Informatik gibt die folgenden Prüfungsleistungen, Prüfende und Hilfs- und Arbeitsmittel bekannt für die Studiengänge:

gez. Professor Dr. Peter Trommler

Vorsitzender der gemeinsamen Prüfungskommission der Fakultät Informatik

Zugelassene Hilfs- und Arbeitsmittel gemäß § 4 Abs. 5 Nr. 3 ASPO bzw. § 3 Abs. 3 Nr. 3 RaPO

1 keine

2 (entfallen)

3 Vorlesungsmitschrift

4 Vorlesungsumdrucke

5 selbstgefertigte Arbeitsunterlagen, geheftet und mit Namen und Matrikelnummer versehen (DIN A4 Seitenzahl)

6 mathematische Formelsammlung

7 Taschenrechner, nicht programmierbar

(Taschenrechner mit vollständiger alphanumerischer Tastatur und/oder Graphikdisplay sind nicht erlaubt)

8 Gesetzestexte, z.B. BGB, UrhG, PatG, UWG, Betr.VG, BDSG, StGB, stopp, TKG

9 Lehrbuch