

Die gemeinsame Prüfungskommission der Fakultät Informatik gibt die folgenden Prüfungsleistungen, Prüfende und Hilfs- und Arbeitsmittel bekannt für die Studiengänge:

Master IN/MIN/WIN

Modul	Prüfende	Hilfsmittel	
Interkulturelle Kommunikation	Vržina	1	
IT-Projekt	Dozenten und	1	
	Dozentinnen Fak		
	IN		
Wahlpflichtmodule			
Conversational Artificial Intelligence	Albrecht	1	
Neuromorphic Artificial Intelligence	Axenie	1	
TinyML	Axenie	1	
Deep Learning	Bocklet	1	
IT-Controlling	Bremer	1	
IT-Supplier Relationship Management	Bremer	1	
Global Software Engineering	Brockmann	1	
Bionic Computation in Business	Brockmann	1	
Kryptographische Protokolle	Delfs	1	
Automatische Spracherkennung	Gallwitz	1	
Large Language Models	Gallwitz	1	
Advanced HCI	Götzelmann	1	
Information Management Challenge	Groß	1	
Strategisches IT-Management	Groß	1	
Intelligente Maschinen – Strategien, Architekturen und Algorithmen	Hein	1	
IT Forensik: Hintergründe, Vorgehensweisen und Strategien	Hein	1	
Systementwurf und Systemdokumentation mit UML und SysML	Hein	1	
Digital Business Management	Lang	1	
Ubiquitäre Informationsdienste	Kröner	1	
Systemsicherheit	Löhr	1	
Scheduling	Müller	1	
Seminar Informationssicherheit	Petrlic	1	
Fuzzy Sets und Fuzzy Systeme	Rausch	1	
Informationswirtschaft in der Bauwirtschaft	Rausch	1	
IT In der Bauwirtschaft	Rausch	1	
Sequence Learning	Riedhammer	1	
Einsatz von ERP-Systemen in KMUs	Roscher	1	
Digitalisierung im Gesundheitswesen	Roscher	1	
Algorithmen der Robotik	Roth	1	
Geodatenbanken	Roth	1	
Logistische Informationssysteme	Scheja	7	
Network Information Hiding	Schmidbauer	1	
Massively Multiplayer Online (MMO) Games	Scholz	1	
Soziale Netzwerkanalysen	Schuhbauer	1	
Echtzeitsysteme im Automobil	Stappert	7	

Stand: 09/15/2025 Seite 1 von 2



Master IN/MIN/WIN

Automotive Software Engineering	Tavakoli-Kolagari	1
Analyse und Visualisierung medizinischer Bilddaten	Teßmann	1
Ausgewählte Themen der Korrektheit und Semantik in	Trommler	1
Programmiersprachen		
Fortgeschrittene Konzepte der Funktionalen Programmierung	Trommler	1
3D-Echtzeitrendering - Alternative Verfahren	v. Rymon Lipinski	1
Wissenbasierte Games-Entwicklungstechniken	v. Rymon Lipinski	1
Gamification von Informations- und Anwendungssystemen	Voit	1
Workflow-Systeme	Weber	1
Digitale Bildbearbeitung	Wienkop	1
Deterministische und statistische Verfahren der	Wilczok	1
Datenverarbeitung		
Techniken des Pervasive Computings	Zapf	3, 4, 5, 6, 7

Zugelassene Hilfs- und Arbeitsmittel gemäß \S 4 Abs. 5 Nr. 3 ASPO bzw. \S 3 Abs. 3 Nr. 3 RaPO

- 1 keine
- 2 (entfallen)
- 3 Vorlesungsmitschrift
- 4 Vorlesungsumdrucke
- 5 selbstgefertigte Arbeitsunterlagen, geheftet und mit Namen und Matrikelnummer versehen (DIN A4 Seitenzahl)
- 6 mathematische Formelsammlung
- 7 Taschenrechner, nicht programmierbar (Taschenrechner mit vollständiger alphanumerischer Tastatur und/oder Graphikdisplay sind nicht erlaubt)
- 8 Gesetzestexte, z.B. BGB, UrhG, PatG, UWG, Betr.VG, BDSG, StGB, stopp, TKG
- 9 Lehrbuch

gez. Professor Dr. Peter Trommler

Vorsitzender der gemeinsamen Prüfungskommission der Fakultät Informatik

Stand: 09/15/2025 Seite 2 von 2