

Bachelor Medieninformatik

Module	Prüfende	Zweitprüfende	Hilfsmittel
Praxisseminar	Bremer, Meitner		
Vertiefende Wahlpflichtfächer			
Kryptographie und Informationssicherheit	Löhr	Petric	5 (4), 6, 7
Informationssicherheit und ihre Grundlagen	Petric	Löhr	5 (4), 6, 7
Betriebssysteme und Rechnernetze	Zapf	Hein	5 (10), 7
Computerarchitektur	Hein	Zapf	5 (10), 7
Betriebssysteme	Stappert	Zapf	5 (10), 7
Rechnerkommunikation und -netze	Roth	Petric	5 (4), 7
Datenbanken	Albrecht	Brockmann	5 (6)
	Brockmann	Albrecht	5 (6)
Praktikum zu "Datenbanken"	Albrecht		1
	Brockmann		1
Machine Learning	Bocklet	Riedhammer	1
Mathematische Methoden für maschinelles Lernen 1	Hufnagel/Wilczok	Wilczok/Hufnagel	5 (8), 6, 7
Mathematische Methoden für maschinelles Lernen 2	Bolik/Wilczok	Wilczok/Bolik	5 (8), 6, 7
Programmiersprachen	Teßmann	Schiedermeier	5 (10), 7
Natural Language Processing	Albrecht	Riedhammer	1

Bachelor Medieninformatik

Module **Prüfende** **Zweitprüfende** **Hilfsmittel**
Studienbeginn vor Wintersemester 2021/22

1. Studienabschnitt

Grundlagen der Informatik	Gallwitz/Roth	Roth/Gallwitz	3, 4, 5, 6, 7
Theoretische Informatik	Kröner	Löhr	5 (8)
Mathematik I	Urban	Börger	5 (8), 6, 7
Mathematik II	Gorski/Greipel/ Hufnagel/Scherr	Greipel/ Hufnagel/ Scherr/Gorski	5 (8), 6, 7
Programmieren I	Kraft	Albrecht	5 (6)
Praktikum zu "Programmieren I"	Kraft		
Programmieren II	Kraft/Meitner/ Scholz/Wienkop	Meitner/Scholz/ Wienkop/Kraft	5 (6), 7
Praktikum zu "Programmieren II"	Kraft, Meitner, Scholz, Wienkop		
Grundlagen der Medieninformatik	Gallwitz	Götzelmann	1
Gestaltungs- und Medienlehre I	nur Winter	./.	1
Gestaltungs- und Medienlehre II	Mehl	Pleasance	1
Englisch	Coleman/ Raymond	Raymond/ Coleman	1

2. Studienabschnitt

Optimierung 1 (Ersatz für Mathematik III (Geometrie, Transformationen))	Gorski	Hufnagel	5 (8), 7
Mathematik IV (Statistik)	Scherr/Wermuth	Wermuth/Scherr	5 (6), 6, 7
Algorithmen u. Datenstrukturen	Trommler	Fuhr	5 (4), 6, 7
	./.	./.	5 (4), 6, 7
Praktikum zu "Algorithmen u. Datenstrukturen"	Trommler		1
Softwarearchitektur	Tavakoli-Kolagari	Riedhammer	5 (3)
Software Engineering	v. Rymon Lipinski	Meitner	5 (10)
Praktikum zu "Software Engineering"	nur Winter		
Datenbanken	Albrecht	Brockmann	5 (6)
	Brockmann	Albrecht	5 (6)
Praktikum zu "Datenbanken"	Albrecht		
	Brockmann		
Web-Programmierung	Teßmann	Kröner	5 (10), 7
Praktikum zu "Web-Programmierung"	Teßmann		
Computerarchitektur (Ersatz für Betriebssysteme und Rechnerarchitektur)	Hein	Zapf	5 (10), 7
Betriebssysteme und Rechnernetze (Ersatz für Rechnerkommunikation)	Zapf	Hein	5 (10), 7
Computergraphik	Schiedermeier	Gallwitz	5 (10), 6, 7
Medienkonzeption	Hartfiel	Mehl	1
Medienverarbeitung	Gallwitz	Schiedermeier	7
Software-Ergonomie	Götzelmann	Kröner	5 (6), 7
Interaktive Systeme	Götzelmann	Kröner	5 (6), 7
Praktikum zu "Interaktive Systeme"	Götzelmann		1

Bachelor Medieninformatik

Module	Prüfende	Zweitprüfende	Hilfsmittel
Interdisziplinäre Projektarbeit	Dozenten und Dozentinnen Fak IN		
Projektmanagement	Geier	Voit	1
	./.	./.	./.
Praxisseminar	Bremer, Meitner		
<i>Fachwissenschaftliche Wahlpflichtfächer</i>	siehe Bekanntgabe Fachwissenschaftliche Wahlpflichtfächer B-IN/MIN/WIN		

Zugelassene Hilfs- und Arbeitsmittel gemäß § 3 Abs. 3 Nr. 3 RaPO

- 1 keine
- 2 (entfallen)
- 3 Vorlesungsmitschrift
- 4 Vorlesungsumdrucke
- 5 selbstgefertigte Arbeitsunterlagen, geheftet und mit Namen und Matrikelnummer versehen (DIN A4 Seitenzahl)
- 6 mathematische Formelsammlung
- 7 Taschenrechner, nicht programmierbar (Taschenrechner mit vollständiger alphanumerischer Tastatur und/oder Graphikdisplay sind nicht erlaubt)
- 8 Gesetzestexte, z.B. BGB, UrhG, PatG, UWG, Betr.VG, BDSG, StGB, Stopp, TKG
- 9 Lehrbuch

gez. Professor Dr. Peter Trommler
 Vorsitzender der gemeinsamen Prüfungskommission der Fakultät Informatik