

Die gemeinsame Prüfungskommission der Fakultät Informatik gibt die folgenden Prüfungsleistungen, Prüfer und Hilfs- und Arbeitsmittel bekannt.

Zugelassene Hilfs- und Arbeitsmittel gemäß § 4 Abs. 5 Nr. 3 ASPO

- 1 keine
- 2 (entfallen)
- 3 Vorlesungsmitschrift
- 4 Vorlesungsumdrucke
- 5 selbstgefertigte Arbeitsunterlagen, geheftet und mit Namen und Matrikelnummer versehen (DIN A4 Seitenzahl)
- 6 mathematische Formelsammlung
- 7 Taschenrechner, nicht programmierbar (Taschenrechner mit vollständiger alphanumerischer Tastatur und/oder Graphikdisplay sind nicht erlaubt)
- 8 Gesetzestexte, z.B. BGB, UrhG, PatG, UWG, Betr.VG, BDSG, StGB, Stopp, TKG
- 9 Lehrbuch

gez. Professor Dr. Peter Trommler

Vorsitzender der gemeinsamen Prüfungskommission der Fakultät
Informatik

Bachelor Informatik

Studienbeginn ab Wintersemester 2021/22 (SPO Version 20074)

Nr.	Fach	Prüfer	Zweitprüfer	Hilfsmittel
1100	Grundlagen der Informatik	Gallwitz,Roth		3,4,5,6,7
1100	Grundlagen der Informatik	Weber	Gallwitz	3,4,5,6,7
1200	Theoretische Informatik	Fuhr	Kröner	5(8)
1310	Prozedurale Programmierung	Kraft	Scholz	5(6)
1311	Prozedurale Programmierung Praktikum	Kraft		1
1320	Objektorientierte Programmierung	Dorner, Kraft, Meitner, Scholz, von Zadow, Wienkop		5(6), 7
1321	Objektorientierte Programmierung Praktikum	Dorner		1
1321	Objektorientierte Programmierung Praktikum	Kraft		1
1321	Objektorientierte Programmierung Praktikum	Meitner		1
1321	Objektorientierte Programmierung Praktikum	Scholz		1
1321	Objektorientierte Programmierung Praktikum	von Zadow		1
1321	Objektorientierte Programmierung Praktikum	Wienkop		1
1410	Mathematik 1: Algebra	Bolik, Börger, Hufnagel, Kießling- Dürschmidt, Scherr, Wenhardt		5(8),6,7
1420	Mathematik 2: Analysis	Börger, Hufnagel, Kießling- Dürschmidt, Scherr, Wenhardt		5(8),6,7
1530	Computerarchitektur	Hein	Zapf	5(6),7
1600	Algorithmen und Datenstrukturen	Fuhr	Trommler	5(4),6,7
1600	Algorithmen und Datenstrukturen	Trommler	Fuhr	5(4),6,7
1700	Conversational English	Coleman, Raimond	Coleman, Raimond	1
3200	Praxisseminar	Bremer		
3200	Praxisseminar	Brockmann		
3200	Praxisseminar	Scheja		
3200	Praxisseminar	Schuhbauer		
3200	Praxisseminar	Zilker		
3200	Praxisseminar	Weber		
3600	Projektmanagement	Geier	Voit	7
3600	Projektmanagement	Meier	Voit	1

Bachelor Informatik

Studienbeginn ab Wintersemester 2021/22 (SPO Version 20074)

Nr.	Fach	Prüfer	Zweitprüfer	Hilfsmittel
3600	Projektmanagement	Roscher	Voit	1
4100	Mathematik 3: Statistik	Mangold, Scherr, Wermuth	Mangold, Scherr, Wermuth	5(6),6,7
4200	Software Engineering	Meitner	von Rymon Lipinski	5(10)
4400	Betriebssysteme	Stappert	Zapf	5(10),7
4500	Datenbanken	Volz	Brockmann	5(6)
4501	Datenbanken / Praktikum	Volz		1
4600	Programmiersprachen	Selgrad	Teßmann	5(10),7
5500	IT-Anwendungen (Projektarbeit)	N.N.		
5500	IT-Anwendungen (Projektarbeit)	Fuhr		
5500	IT-Anwendungen (Projektarbeit)	Ulrich		
5500	IT-Anwendungen (Projektarbeit)	Löhr		
5800	Rechnerkommunikation und - netze	Roth	Petric	5(4),7
6300	Softwarearchitektur	Tavakoli Kolagari	Riedhammer	5(3)
7510	Kryptographie und Informationssicherheit	Löhr	Petric	5(4),6,7
7515	Informationssicherheit und ihre Grundlagen	Petric	Löhr	5(4),6,7
7530	Machine Learning	Bocklet	Riedhammer	1
7540	Mensch-Computer-Interaktion	Götzelmann	Kröner	5(6),7
7541	Mensch-Computer-Interaktion Praktikum	Götzelmann		1
7545	Webanwendungen	Teßmann	Kröner	5(10),7
7550	Grundlagen der Wirtschaftswissenschaften	Lang	Schuhbauer	7
7550	Grundlagen der Wirtschaftswissenschaften	Brockmann, Schuhbauer	Brockmann, Schuhbauer	7
7575	Mathematische Methoden für maschinelles Lernen 1	Hufnagel, Wilczok		5(8),6,7
7580	Mathematische Methoden für maschinelles Lernen 2	Bolik, Wilczok		5(8),6,7
7585	Natural Language Processing	Albrecht	Riedhammer	5(6),7

Bachelor Informatik

Studienbeginn vor Wintersemester 2021/22 (SPO Version 20073)

Nr.	Fach	Prüfer	Zweitprüfer	Hilfsmittel
1100	Grundlagen der Informatik	Gallwitz, Roth		3,4,5,6,7
1100	Grundlagen der Informatik	Weber	Gallwitz	3,4,5,6,7
1200	Theoretische Informatik	Fuhr	Kröner	5(8)
1310	Programmieren I (Klausur)	Kraft	Scholz	5(6)
1311	Programmieren I, Praktikum	Kraft		1
1320	Programmieren II (Klausur)	Dorner, Kraft, Meitner, Scholz, von Zadow, Wienkop		5(6)
1321	Programmieren II, Praktikum	Dorner		1
1321	Programmieren II, Praktikum	Kraft		1
1321	Programmieren II, Praktikum	Meitner		1
1321	Programmieren II, Praktikum	Scholz		1
1321	Programmieren II, Praktikum	von Zadow		1
1321	Programmieren II, Praktikum	Wienkop		1
1410	Mathematik I	Bolik, Börger, Hufnagel, Kießling- Dürschmidt, Scherr, Wenhardt		5(8),6,7
1420	Mathematik II	Börger, Hufnagel, Kießling- Dürschmidt, Scherr, Wenhardt		5(8),6,7
1500	Software Engineering	Meitner	von Rymon Lipinski	5(10)
1610	Grundlagen der Betriebswirtschaftslehre	Lang	Schuhbauer	7
1700	Englisch (1)	Coleman, Raimond	Coleman, Raimond	1
1750	Englisch 2	Coleman, Raimond	Coleman, Raimond	1
3200	Praxisseminar	Bremer		

Bachelor Informatik

Studienbeginn vor Wintersemester 2021/22 (SPO Version 20073)

Nr.	Fach	Prüfer	Zweitprüfer	Hilfsmittel
3200	Praxisseminar	Brockmann		
3200	Praxisseminar	Scheja		
3200	Praxisseminar	Schuhbauer		
3200	Praxisseminar	Zilker		
3200	Praxisseminar	Weber		
3600	Projektmanagement	Geier	Voit	7
3600	Projektmanagement	Meier	Voit	1
3600	Projektmanagement	Roscher	Voit	1
4050	Algorithmen und Datenstrukturen	Fuhr	Trommler	5(4),6,7
4050	Algorithmen und Datenstrukturen	Trommler	Fuhr	5(4),6,7
4051	Algorithmen u. Datenstrukturen, Praktikum	Trommler		1
4100	Mathematik III (Statistik)	Mangold, Scherr, Wermuth	Mangold, Scherr, Wermuth	5(6),6,7
4300	Interaktive Systeme	Götzelmann	Kröner	5(6),7
4301	Interaktive Systeme, Praktikum	Götzelmann		1
4400	Betriebssysteme	Stappert	Zapf	5(10),7
4500	Datenbanken	Brockmann	Volz	5(6)
4501	Datenbanken / Praktikum	Brockmann		1
4600	Programmiersprachen	Selgrad	Teßmann	5(10),7
4700	Web-Programmierung	Teßmann	Kröner	5(10),7
4701	Web-Programmierung / Praktikum	Teßmann		
5300	Rechnersysteme	Hein	Zapf	5(6),7
5500	IT-Anwendungen (Projektarbeit)	N.N.		

Bachelor Informatik

Studienbeginn vor Wintersemester 2021/22 (SPO Version 20073)

Nr.	Fach	Prüfer	Zweitprüfer	Hilfsmittel
5500	IT-Anwendungen (Projektarbeit)	Fuhr		
5500	IT-Anwendungen (Projektarbeit)	Ulrich		
5500	IT-Anwendungen (Projektarbeit)	Löhr		
5700	Kryptographie und Informationssicherheit	Löhr	Petric	5(4),6,7
5800	Rechnerkommunikation und - netze	Roth	Petric	5(4),7
5801	Rechnerkommunikation und - netze / Praktikum	Roth		
6300	Softwarearchitektur	Tavakoli Kolagari	Riedhammer	5(3)

Bachelor Medieninformatik

Studienbeginn ab Wintersemester 2021/22 (SPO Version 20093)

Nr.	Fach	Prüfer	Zweitprüfer	Hilfsmittel
1100	Grundlagen der Informatik	Gallwitz, Roth		3,4,5,6,7
1100	Grundlagen der Informatik	Weber	Gallwitz	3,4,5,6,7
1200	Theoretische Informatik	Fuhr	Kröner	5(8)
1310	Prozedurale Programmierung	Kraft	Scholz	5(6)
1311	Prozedurale Programmierung Praktikum	Kraft		1
1320	Objektorientierte Programmierung	Dorner, Kraft, Meitner, Scholz, von Zadow, Wienkop		5(6),7
1321	Objektorientierte Programmierung Praktikum	Dorner		1
1321	Objektorientierte Programmierung Praktikum	Kraft		1
1321	Objektorientierte Programmierung Praktikum	Meitner		1
1321	Objektorientierte Programmierung Praktikum	Scholz		1
1321	Objektorientierte Programmierung Praktikum	von Zadow		1
1321	Objektorientierte Programmierung Praktikum	Wienkop		1
1410	Mathematik 1: Algebra	Bolik, Börger, Hufnagel, Kießling-Dürschmidt, Scherr, Wenhardt		5(8),6,7
1420	Mathematik 2: Analysis	Börger, Hufnagel, Kießling-Dürschmidt, Scherr, Wenhardt	Kießling-Dürschmidt, Wenhardt	5(8),6,7
1510	Grundlagen der Medieninformatik	Gallwitz	Götzelmann	1
1530	Gestaltungs- und Medienlehre 2	Mehl, Pleasance	Mehl, Pleasance	1
1700	Conversational English	Coleman, Raimond	Coleman, Raimond	1
2400	Computergraphik	Teßmann	Selgrad	5(10),6,7
2500	Medienkonzeption	Hartfiel	Mehl	1
2600	Medienverarbeitung	Gallwitz	Kröner	7
2750	Ergonomie-Praktikum	Götzelmann		5(1)

Bachelor Medieninformatik

Studienbeginn ab Wintersemester 2021/22 (SPO Version 20093)

Nr.	Fach	Prüfer	Zweitprüfer	Hilfsmittel
3200	Praxisseminar	Bremer		
3200	Praxisseminar	Brockmann		
3200	Praxisseminar	Schuhbauer		
3200	Praxisseminar	Scheja		
3200	Praxisseminar	Weber		
3200	Praxisseminar	Zilker		
3600	Projektmanagement	Geier	Voit	7
3600	Projektmanagement	Meier	Voit	1
3600	Projektmanagement	Roscher	Voit	1
4050	Algorithmen und Datenstrukturen	Fuhr	Trommler	5(4),6,7
4050	Algorithmen und Datenstrukturen	Trommler	Fuhr	5(4),6,7
4100	Mathematik 3: Statistik	Mangold, Scherr, Wermuth	Mangold, Scherr, Wermuth	5(6),6,7
4200	Software Engineering	von Rymon Lipinski	Meitner	5(10)
4300	Mensch-Computer-Interaktion	Götzelmann	Kröner	5(6),7
4301	Mensch-Computer-Interaktion Praktikum	Götzelmann		1
4400	Betriebssysteme	Stappert	Zapf	5(10),7
4600	Programmiersprachen	Selgrad	Teßmann	5(10),7
4800	Betriebssysteme und Rechnernetze	Zapf	Hein	5(10),7
5550	Interdisziplinäre Projektarbeit	N.N.		
5550	Interdisziplinäre Projektarbeit	Wienkop		
5550	Interdisziplinäre Projektarbeit	Löhr		
5550	Interdisziplinäre Projektarbeit	Schmidbauer		
5800	Rechnerkommunikation und -netze	Roth	Petric	5(4),7
6300	Softwarearchitektur	Tavakoli Kolagari	Riedhammer	5(3)
7510	Kryptographie und Informationssicherheit	Löhr	Petric	5(4),6,7
7515	Informationssicherheit und ihre Grundlagen	Petric	Löhr	5(4),6,7
7520	Computerarchitektur	Hein	Zapf	5(6),7
7530	Machine Learning	Bocklet	Riedhammer	1
7545	Webanwendungen	Teßmann	Kröner	5(10),7

Bachelor Medieninformatik

Studienbeginn ab Wintersemester 2021/22 (SPO Version 20093)

Nr.	Fach	Prüfer	Zweitprüfer	Hilfsmittel
7565	Datenbanken	Volz	Brockmann	5(6)
7566	Datenbanken Praktikum	Volz		1
7575	Mathematische Methoden für maschinelles Lernen 1	Hufnagel, Wilczok		5(8),6,7
7580	Mathematische Methoden für maschinelles Lernen 2	Bolik, Wilczok		5(8),6,7
7585	Natural Language Processing	Albrecht	Riedhammer	5(6),7

Bachelor Medieninformatik

Studienbeginn vor Wintersemester 2021/22 (SPO Version 20092)

Nr.	Fach	Prüfer	Zweitprüfer	Hilfsmittel
1100	Grundlagen der Informatik	Gallwitz, Roth		3,4,5,6,7
1100	Grundlagen der Informatik	Weber	Gallwitz	3,4,5,6,7
1200	Theoretische Informatik	Fuhr	Kröner	5(8)
1310	Programmieren I (Klausur)	Kraft	Scholz	5(6)
1311	Programmieren I, Praktikum	Kraft		1
1320	Programmieren II (Klausur)	Dorner, Kraft, Meitner, Scholz, von Zadow, Wienkop		5(6)
1321	Programmieren II, Praktikum	Dorner		1
1321	Programmieren II, Praktikum	Kraft		1
1321	Programmieren II, Praktikum	Meitner		1
1321	Programmieren II, Praktikum	Scholz		1
1321	Programmieren II, Praktikum	von Zadow		1
1321	Programmieren II, Praktikum	Wienkop		1
1410	Mathematik I	Bolik, Börger, Hufnagel, Kießling-Dürschmidt, Scherr, Wenhardt		5(8),6,7
1420	Mathematik II	Börger, Hufnagel, Kießling-Dürschmidt, Scherr, Wenhardt		5(8),6,7
1510	Grundlagen der Medieninformatik	Gallwitz	Götzelmann	1
1530	Computerarchitektur	Hein	Zapf	5(6),7
1530	Gestaltungs- und Medienlehre II	Mehl, Pleasance	Mehl, Pleasance	1
1700	Englisch (I)	Coleman, Raimond	Coleman, Raimond	1
2400	Computergraphik	Teßmann	Selgrad	5(10),6,7
2500	Medienkonzeption	Hartfiel	Mehl	1
2600	Medienverarbeitung	Gallwitz	Kröner	7
2700	Software-Ergonomie	Götzelmann	Kröner	5(6),7
3200	Praxisseminar	Bremer		
3200	Praxisseminar	Brockmann		
3200	Praxisseminar	Scheja		
3200	Praxisseminar	Schuhbauer		

Bachelor Medieninformatik

Studienbeginn vor Wintersemester 2021/22 (SPO Version 20092)

Nr.	Fach	Prüfer	Zweitprüfer	Hilfsmittel
3200	Praxisseminar	Zilker		
3200	Praxisseminar	Weber		
3600	Projektmanagement	Geier	Voit	7
3600	Projektmanagement	Meier	Voit	1
3600	Projektmanagement	Roscher	Voit	1
4000	Algorithmen und Datenstrukturen	Trommler	Fuhr	5(4),6,7
4000	Algorithmen und Datenstrukturen	Fuhr	Trommler	5(4),6,7
4001	Algorithmen u. Datenstrukturen, Praktikum	Fuhr		1
4100	Mathematik IV (Statistik)	Mangold, Scherr, Wermuth	Mangold, Scherr, Wermuth	5(6),6,7
4109	Lineare und Nichtlineare Optimierung	Gorski	Hufnagel	5(8),7
4200	Software Engineering	von Rymon Lipinski	Meitner	5(10)
4300	Interaktive Systeme	Götzelmann	Kröner	5(6),7
4301	Interaktive Systeme, Praktikum	Götzelmann		
4500	Datenbanken	Brockmann	Volz	5(6)
4501	Datenbanken / Praktikum	Brockmann		
4700	Web-Programmierung	Teßmann	Kröner	5(10),7
4701	Web-Programmierung / Praktikum	Teßmann		
4800	Betriebssysteme und Rechnernetze	Zapf	Hein	5(10),7
5550	Interdisziplinäre Projektarbeit	N.N.		
5550	Interdisziplinäre Projektarbeit	Wienkop		
5550	Interdisziplinäre Projektarbeit	Löhr		
5550	Interdisziplinäre Projektarbeit	Schmidbauer		
6300	Softwarearchitektur	Tavakoli Kolagari	Riedhammer	5(3)

Bachelor Wirtschaftsinformatik

Studienbeginn ab Wintersemester 2021/22 (SPO Version 20074)

Nr.	Fach	Prüfer	Zweitprüfer	Hilfsmittel
1100	Grundlagen der Informatik	Gallwitz	Roth	3,4,5,6,7
1100	Grundlagen der Informatik	Weber	Gallwitz	3,4,5,6,7
1310	Prozedurale Programmierung	Kraft	Scholz	5(6)
1311	Prozedurale Programmierung Praktikum	Kraft		1
1320	Objektorientierte Programmierung	Dorner, Kraft, Meitner, Scholz, von Zadow, Wienkop		5(6),7
1321	Objektorientierte Programmierung Praktikum	Dorner		1
1321	Objektorientierte Programmierung Praktikum	Kraft		1
1321	Objektorientierte Programmierung Praktikum	Meitner		1
1321	Objektorientierte Programmierung Praktikum	Scholz		1
1321	Objektorientierte Programmierung Praktikum	von Zadow		1
1321	Objektorientierte Programmierung Praktikum	Wienkop		1
1410	Mathematik 1: Algebra	Bolik, Börger, Hufnagel, Kießling- Dürschmidt, Scherr, Wenhardt		5(8),6,7
1420	Mathematik 2: Analysis	Börger, Hufnagel, Kießling- Dürschmidt, Scherr, Wenhardt		5(8),6,7
1630	Grundlagen der Wirtschaftsinformatik	Rausch	Müller	7
1640	Grundlagen der Wirtschaftswissenschaften	Lang	Schuhbauer	7
1640	Grundlagen der Wirtschaftswissenschaften	Brockmann, Schuhbauer	Brockmann, Schuhbauer	7
1650	Supply Chain Management	Müller, Scheja	Müller, Scheja	7
1660	Unternehmensplanspiel	Bremer, Scheja	Bremer, Scheja	1
1700	Conversational English	Coleman, Raimond	Coleman, Raimond	1
3200	Praxisseminar	Bremer		
3200	Praxisseminar	Brockmann		
3200	Praxisseminar	Schuhbauer		
3200	Praxisseminar	Scheja		

Bachelor Wirtschaftsinformatik

Studienbeginn ab Wintersemester 2021/22 (SPO Version 20074)

Nr.	Fach	Prüfer	Zweitprüfer	Hilfsmittel
3200	Praxisseminar	Weber		
3200	Praxisseminar	Zilker		
3600	Projektmanagement	Geier	Voit	7
3600	Projektmanagement	Meier	Voit	1
3600	Projektmanagement	Roscher	Voit	1
4000	Algorithmen und Datenstrukturen	Trommler	Fuhr	5(4),6,7
4000	Algorithmen und Datenstrukturen	Fuhr	Trommler	5(4),6,7
4100	Mathematik 3: Statistik	Mangold, Scherr, Wermuth	Mangold, Scherr, Wermuth	5(6),6,7
4200	Software Engineering	Meitner	von Rymon Lipinski	5(10)
4500	Datenbanken	Brockmann	Volz	5(6)
4501	Datenbanken, Praktikum	Brockmann		
4800	Betriebssysteme und Rechnernetze	Zapf	Hein	5(10),7
6110	Rechnungswesen und Controlling	Bremer	Scheja	7,8(HGB)
6120	Methoden der Entscheidungsunterstützung	Scheja	Brockmann	7
6200	Marketing, Finanzierung und Investition	Lang	Groß	7
6250	ERP-Praktikum	Weber	Rausch	1
6350	Informationsmanagement	Groß	Schuhbauer	1
6500	IT-Anwendungen (Projektarbeit)	Bremer		
6500	IT-Anwendungen (Projektarbeit)	Brockmann		
6500	IT-Anwendungen (Projektarbeit)	Lang		
6500	IT-Anwendungen (Projektarbeit)	Müller		
6500	IT-Anwendungen (Projektarbeit)	Scheja		
6500	IT-Anwendungen (Projektarbeit)	Rausch		
6500	IT-Anwendungen (Projektarbeit)	Schuhbauer		
6500	IT-Anwendungen (Projektarbeit)	Zilker		
6700	Geschäftsprozessmanagement	Zilker	Rausch	7
6800	Architektur betrieblicher Anwendungssysteme	Weber	Scheja	3,4,5,9
6900	Wissensmanagement	Schuhbauer	Scheja	1

Bachelor Wirtschaftsinformatik

Studienbeginn ab Wintersemester 2021/22 (SPO Version 20074)

Nr.	Fach	Prüfer	Zweitprüfer	Hilfsmittel
7510	Kryptographie und Informationssicherheit	Löhr	Petric	5(4),6,7
7515	Informationssicherheit und ihre Grundlagen	Petric	Löhr	5(4),6,7
7520	Computerarchitektur	Hein	Zapf	5(6),7
7525	Theoretische Informatik	Fuhr	Kröner	5(8)
7530	Machine Learning	Bocklet	Riedhammer	
7540	Mensch-Computer-Interaktion	Götzelmann	Kröner	5(6),7
7541	Mensch-Computer-Interaktion Praktikum	Götzelmann		
7545	Webanwendungen	Teßmann	Kröner	5(10),7
7575	Mathematische Methoden für maschinelles Lernen 1	Hufnagel, Wilczok		5(8),6,7
7580	Mathematische Methoden für maschinelles Lernen 2	Bolik, Wilczok		5(8),6,7
7585	Natural Language Processing	Albrecht	Riedhammer	5(6),7
7590	Business Analytics	Müller	Zilker	7

Bachelor Wirtschaftsinformatik

Studienbeginn vor Wintersemester 2021/22 (SPO Version 20073)

Nr.	Fach	Prüfer	Zweitprüfer	Hilfsmittel
1100	Grundlagen der Informatik	Gallwitz	Roth	3,4,5,6,7
1100	Grundlagen der Informatik	Weber	Gallwitz	3,4,5,6,7
1310	Programmieren I (Klausur)	Kraft	Scholz	5(6)
1311	Programmieren I, Praktikum	Kraft		1
1320	Programmieren II (Klausur)	Dorner, Kraft, Meitner, Scholz, von Zadow, Wienkop		5(6),7
1321	Programmieren II, Praktikum	Dorner		1
1321	Programmieren II, Praktikum	Kraft		1
1321	Programmieren II, Praktikum	Meitner		1
1321	Programmieren II, Praktikum	Scholz		1
1321	Programmieren II, Praktikum	von Zadow		1
1321	Programmieren II, Praktikum	Wienkop		1
1410	Mathematik I	Bolik, Börger, Hufnagel, Kießling-Dürschmidt, Scherr, Wenhardt		5(8),6,7
1420	Mathematik II	Börger, Hufnagel, Kießling-Dürschmidt, Scherr, Wenhardt		5(8),6,7
1530	Computerarchitektur	Hein	Zapf	5(6),7
1630	Grundlagen der Wirtschaftsinformatik	Rausch	Müller	7
1640	Grundlagen der Wirtschaftswissenschaften	Lang	Schuhbauer	7
1640	Grundlagen der Wirtschaftswissenschaften	Brockmann, Schuhbauer	Brockmann, Schuhbauer	7
1650	Supply Chain Management	Müller, Scheja	Müller, Scheja	7
1660	Unternehmensplanspiel	Bremer, Scheja	Bremer, Scheja	1
1700	Englisch (I)	Coleman, Raimond	Coleman, Raimond	1
3200	Praxisseminar	Bremer		
3200	Praxisseminar	Brockmann		
3200	Praxisseminar	Scheja		
3200	Praxisseminar	Schuhbauer		
3200	Praxisseminar	Zilker		
3200	Praxisseminar	Weber		
3600	Projektmanagement	Geier	Voit	7
3600	Projektmanagement	Meier	Voit	1
3600	Projektmanagement	Roscher	Voit	1
4000	Algorithmen und Datenstrukturen	Trommler	Fuhr	5(4),6,7
4000	Algorithmen und Datenstrukturen	Fuhr	Trommler	5(4),6,7
4001	Algorithmen u. Datenstrukturen, Praktikum	Fuhr		1

Bachelor Wirtschaftsinformatik

Studienbeginn vor Wintersemester 2021/22 (SPO Version 20073)

Nr.	Fach	Prüfer	Zweitprüfer	Hilfsmittel
4100	Mathematik III (Statistik)	Mangold, Scherr, Wermuth	Mangold, Scherr, Wermuth	5(6),6,7
4200	Software Engineering	Meitner	von Rymon Lipinski	5(10)
4500	Datenbanken	Brockmann	Volz	5(6)
4501	Datenbanken / Praktikum	Brockmann		
4800	Betriebssysteme und Rechnernetze	Zapf	Hein	5(10),7
5700	Informationssicherheit und ihre Grundlagen	Petric	Löhr	5(4),6,7
6110	Rechnungswesen und Controlling	Bremer	Scheja	7,8(HGB)
6120	Methoden der Entscheidungsunterstützung	Scheja	Brockmann	7
6200	Marketing, Finanzierung und Investition	Lang	Groß	7
6250	ERP-Praktikum	Weber	Rausch	1
6350	Informationsmanagement	Groß	Schuhbauer	1
6500	IT-Anwendungen (Projektarbeit)	Bremer		
6500	IT-Anwendungen (Projektarbeit)	Brockmann		
6500	IT-Anwendungen (Projektarbeit)	Lang		
6500	IT-Anwendungen (Projektarbeit)	Müller		
6500	IT-Anwendungen (Projektarbeit)	Scheja		
6500	IT-Anwendungen (Projektarbeit)	Rausch		
6500	IT-Anwendungen (Projektarbeit)	Schuhbauer		
6500	IT-Anwendungen (Projektarbeit)	Zilker		
6700	Geschäftsprozessmanagemen t	Zilker	Rausch	7
6800	Architektur betrieblicher Anwendungssysteme	Weber	Scheja	3,4,5,9
6900	Wissensmanagement	Schuhbauer	Scheja	1

Bachelor IN/MIN/WIN

Fachwissenschaftliche Wahlpflichtfächer

Fach	Prüfer	Zweitprüfer	Hilfsmittel
Text Analytics	Albrecht		1
Datenfusion	Axenie	Trommler	1
Digitalisierung und Nachhaltigkeit	Barbian	Schuhbauer	1
Simulation von Algorithmen des Maschinellen Lernens für autonomes Fahren	Bergler		3, 4, 7
Grundlagen des maschinellen Lernens	Bocklet	Riedhammer	1
Finanzmathematik	Börger		5 (8), 7
Grundlagen des Softwaretests	Brandes		1
Einkaufsdigitalisierung	Bremer	Lang	1
Introduction to Bionic Computing in Business	Brockmann	Schuhbauer	1
Generative Design	Casasola Merkle		1
Informationssicherheitsmanagement	Dippold		1
Grundlagen des Softwaretests	Dormeyer		1
Advanced Software Engineering	Dorner	Meitner	1
Betriebssysteme für einfache Mikrocontroller	Fischer		1
Programmieren von Mikrocontrollern	Fischer		1
Knowledge Graphen	Fuhr	Kröner	1
Aktuelle Trends im Einsatz von Projektmanagement-Methoden	Geier		1
Optimierung 1	Gorski		5 (8), 7
Analyse von Data Mining Use Cases aus dem Bereich Marketing und Finanzierung	Groß		1
Aktuelle Entwicklungen des Computer Design	Hein		1
Spezielle Rechnerarchitekturen – vom Embedded System zum Supercomputer	Hein		1
Software-Ergonomie in der Medizintechnik	Herget		1
Einführung in Operations-Research	Hirschmann		1
Clean Code in Java-Projekten	Hock		1
Algorithmische Graphentheorie	Hufnagel		1
Spieltheorie	Kern		3, 4, 7
Educational Technologies	Kiesler	v. Zadow	1

Bachelor IN/MIN/WIN

Fachwissenschaftliche Wahlpflichtfächer

Fach	Prüfer	Zweitprüfer	Hilfsmittel
Educational Technology Research	Kiesler	v. Zadow	1
Technical Computing	Kluge		1
Datenmodellierung mit XML	Kröner	Teßmann	5 (2)
Grundlagen Content-Management-Systeme	Kröner	Teßmann	1
Digitale Transformation	Lang		1
Einführung in Business Intelligence	Lang		1
Managementmethoden	Lang		1
Grundlagen der Software Security	Löhr		1
Kryptographische Algorithmen und Systeme	Löhr	Schmidbauer	1
Netzwerksicherheit	Löhr		1
Informatikethik	Matzner		3, 4, 5, 9
Moderne Softwarearchitektur	Meitner	Dorner	1
Testverfahren für komplexe Softwaresysteme	Meitner	v. Zadow	1
Strategisches Innovationsmanagement	Mühlroth	Schuhbauer	1
Operations Research	Müller D.	Scheja	7
Datenschutz	Petric		1
Graphical User Interface Design and Information Visualization	Platz		1
Lean Startup	Rausch		1
Digitale Bauwirtschaft	Rausch		1
Autonome mobile Roboter	Roth	Axenie	1
Sozial- und Wirtschaftswissenschaftliche Forschungsmethoden in der Wirtschaftsinformatik	Roscher	Brockmann	1
Angewandtes Projektmanagement	Roßleben		1
Defensive IT-Sicherheit	Schmidbauer		5 (1), 7
Hacker-Praktikum	Schmidbauer	Löhr	1
Intelligence-driven Incident Response	Schmidbauer	Löhr	5 (1), 7
3D Computer Vision	Scholz	Magerl	1
Digital Government	Schuhbauer	Brockmann	1
Cloud-native Computing	Söhnlein		1
Embedded Systems	Stappert	Zapf	7
Requirements Engineering	Tavakoli-Kolagari		1
Entwicklung eines ML-gesteuerten Fahrzeugs in Carla	Tavakoli-Kolagari		1

Bachelor IN/MIN/WIN

Fachwissenschaftliche Wahlpflichtfächer

Fach	Prüfer	Zweitprüfer	Hilfsmittel
Visualisierung	Teßmann	Selgrad	1
Web Application Security	Trommler	Reinhardt	1
Grundlagen der Computerspielentwicklung	v. Rymon Lipinski		1
Grundlagen von C++ für C#-Entwickler	v. Rymon Lipinski		1
Digital Fabrication	v. Zadow	Götzelmann	1
Interaction Design	v. Zadow	Kröner	1
In-Memory Computing am Beispiel von SAP HANA	Weber		1
Programmierung und Technologie betrieblicher Standardsoftware (SAP-Praktikum)	Weber		1
Virtual Reality In Geschäftsanwendungen	Wienkop	Burk	1
Verteilte Systeme – Grundlagen und Algorithmen	Zapf	Stappert	5 (10), 7
Angewandte Prozessanalyse	Zilker	Müller	7

Master IN/MIN/WIN

Modul	Prüfer	Zweitprüfer	Hilfsmittel
Interkulturelle Kommunikation	Vržina		1
IT-Projekt	N.N.		1
Wahlpflichtmodule			
Conversational Artificial Intelligence	Albrecht		1
Neuromorphic Artificial Intelligence	Axenie	Roth	1
TinyML	Axenie	Roth	1
Deep Learning	Bocklet	Riedhammer	1
IT-Controlling	Bremer	Lang	1
IT-Supplier Relationship Management	Bremer	Lang	1
Global Software Engineering	Brockmann	Schuhbauer	1
Bionic Computation in Business	Brockmann	Schuhbauer	1
Kryptographische Protokolle	Delfs		1
Automatische Spracherkennung	Gallwitz	Riedhammer	1
Large Language Models	Gallwitz	Wienkop	1
Advanced HCI	Götzelmann	v. Zadow	1
Information Management Challenge	Groß		1
Strategisches IT-Management	Groß		1
Intelligente Maschinen – Strategien, Architekturen und Algorithmen	Hein		1
IT Forensik: Hintergründe, Vorgehensweisen und Strategien	Hein		1
Systementwurf und Systemdokumentation mit UML und SysML	Hein		1
Digital Business Management	Lang		1
Ubiquitäre Informationsdienste	Kröner	v. Zadow	1
Systemsicherheit	Löhr	Petric	1
Scheduling	Müller	Scheja	1
Seminar Informationssicherheit	Petric		1
Sequence Learning	Riedhammer	Bocklet	1
Digitalisierung im Gesundheitswesen	Roscher	Bremer	1
Einsatz von ERP-Systemen in KMUs	Roscher	Bremer	1
Algorithmen der Robotik	Roth	Axenie	1
Geodatenbanken	Roth	Axenie	1
Logistische Informationssysteme	Scheja		7
Network Information Hiding	Schmidbauer		1
Massively Multiplayer Online (MMO) Games	Scholz	Magerl	1
Soziale Netzwerkanalyse	Schuhbauer	Brockmann	1
Echtzeitsysteme im Automobil	Stappert	Zapf	7
Automotive Software Engineering	Tavakoli Kolagari		1
Automotive Systems Modeling	Tavakoli Kolagari	Fischer, A.	1
Quantensoftware	Trommler	Axenie	1
3D-Echtzeitrendering - Alternative Verfahren	v. Rymon Lipinski		1

Master IN/MIN/WIN

Modul	Prüfer	Zweitprüfer	Hilfsmittel
Wissenbasierte Games-Entwicklungstechniken	v. Rymon Lipinski		1
Gamification von Informations- und Anwendungssystemen	Voit	v. Rymon Lipinski	1
Interactive Information Visualization	v. Zadow	Kröner	1
Workflow-Systeme	Weber		1
Digitale Bildbearbeitung	Wienkop	Gallwitz	1
Deterministische und statistische Verfahren der Datenverarbeitung	Wilczok		1
Techniken des Pervasive Computings	Zapf	Stappert	3, 4, 5, 6, 7