

Die gemeinsame Prüfungskommission der Fakultät Informatik gibt die folgenden Prüfungsleistungen, Prüfer und Hilfs- und Arbeitsmittel bekannt.

**Zugelassene Hilfs- und Arbeitsmittel gemäß § 4 Abs. 5 Nr. 3 ASPO**

- 1 keine
- 2 (entfallen)
- 3 Vorlesungsmitschrift
- 4 Vorlesungsumdrucke
- 5 selbstgefertigte Arbeitsunterlagen, geheftet und mit Namen und Matrikelnummer versehen (DIN A4 Seitenzahl)
- 6 mathematische Formelsammlung
- 7 Taschenrechner, nicht programmierbar (Taschenrechner mit vollständiger alphanumerischer Tastatur und/oder Graphikdisplay sind nicht erlaubt)
- 8 Gesetzestexte, z.B. BGB, UrhG, PatG, UWG, Betr.VG, BDSG, StGB, Stopp, TKG
- 9 Lehrbuch

gez. Professor Dr. Peter Trommler

Vorsitzender der gemeinsamen Prüfungskommission der Fakultät  
Informatik

## Bachelor Informatik

Studienbeginn ab Wintersemester 2021/22 (SPO Version 20074)

Nr.	Fach	Prüfer	Zweitprüfer
1100	Grundlagen der Informatik	Gallwitz	Roth
1100	Grundlagen der Informatik	Weber	Gallwitz
1200	Theoretische Informatik	Fuhr	Kröner
1310	Prozedurale Programmierung	Kraft	Scholz
1311	Prozedurale Programmierung Praktikum	Kraft	
1320	Objektorientierte Programmierung	Dorner, Kraft, Meitner, Scholz, von Zadow, Wienkop	
1321	Objektorientierte Programmierung Praktikum	Dorner	
1321	Objektorientierte Programmierung Praktikum	Kraft	
1321	Objektorientierte Programmierung Praktikum	Meitner	
1321	Objektorientierte Programmierung Praktikum	Scholz	
1321	Objektorientierte Programmierung Praktikum	von Zadow	
1321	Objektorientierte Programmierung Praktikum	Wienkop	
1410	Mathematik 1: Algebra	Bolik, Börger, Hufnagel, Scherr, Wenhardt	Bolik, Börger, Hufnagel, Scherr, Wenhardt
1420	Mathematik 2: Analysis	Kießling- Dürschmidt, Wenhardt	Kießling- Dürschmidt, Wenhardt
1530	Computerarchitektur	Hein	Zapf
1600	Algorithmen und Datenstrukturen	Fuhr	Trommler
1600	Algorithmen und Datenstrukturen	Trommler	Fuhr
1700	Conversational English	Coleman, Raimond	Coleman, Raimond
3200	Praxisseminar	Bremer	
3200	Praxisseminar	Brockmann	
3200	Praxisseminar	Scheja	
3200	Praxisseminar	Schuhbauer	
3200	Praxisseminar	Zilker	
3200	Praxisseminar	Weber	
3600	Projektmanagement	Geier	Voit
3600	Projektmanagement	Meier	Voit
3600	Projektmanagement	Roscher	Voit

## Bachelor Informatik

Studienbeginn ab Wintersemester 2021/22 (SPO Version 20074)

Nr.	Fach	Prüfer	Zweitprüfer
4100	Mathematik 3: Statistik	Mangold, Scherr, Wermuth	Mangold, Scherr, Wermuth
4200	Software Engineering	Meitner	von Rymon Lipinski
4400	Betriebssysteme	Stappert	Zapf
4500	Datenbanken	Volz	Brockmann
4501	Datenbanken / Praktikum	Volz	
4600	Programmiersprachen	Selgrad	Teßmann
5500	IT-Anwendungen (Projektarbeit)	N.N.	
5500	IT-Anwendungen (Projektarbeit)	Fuhr	
5500	IT-Anwendungen (Projektarbeit)	Ulrich	
5500	IT-Anwendungen (Projektarbeit)	Löhr	
5800	Rechnerkommunikation und - netze	Roth	Petric
6300	Softwarearchitektur	Tavakoli Kolagari	Riedhammer
7510	Kryptographie und Informationssicherheit	Löhr	Petric
7515	Informationssicherheit und ihre Grundlagen	Petric	Löhr
7530	Machine Learning	Bocklet	Riedhammer
7540	Mensch-Computer-Interaktion	Götzelmann	Kröner
7541	Mensch-Computer-Interaktion Praktikum	Götzelmann	
7545	Webanwendungen	Teßmann	Kröner
7550	Grundlagen der Wirtschaftswissenschaften	Lang	Schuhbauer
7550	Grundlagen der Wirtschaftswissenschaften	Brockmann, Schuhbauer	Brockmann, Schuhbauer
7575	Mathematische Methoden für maschinelles Lernen 1	Hufnagel, Wilczok	Hufnagel, Wilczok
7580	Mathematische Methoden für maschinelles Lernen 2	Börger, Wilczok	Börger, Wilczok
7585	Natural Language Processing	Albrecht	Riedhammer

## Bachelor Informatik

Studienbeginn vor Wintersemester 2021/22 (SPO Version 20073)

Nr.	Fach	Prüfer	Zweitprüfer
1100	Grundlagen der Informatik	Gallwitz	Roth
1100	Grundlagen der Informatik	Weber	Gallwitz
1200	Theoretische Informatik	Fuhr	Kröner
1310	Programmieren I (Klausur)	Kraft	Scholz
1311	Programmieren I, Praktikum	Kraft	
1320	Programmieren II (Klausur)	Dorner, Kraft, Meitner, Scholz, von Zadow, Wienkop	
1321	Programmieren II, Praktikum	Dorner	
1321	Programmieren II, Praktikum	Kraft	
1321	Programmieren II, Praktikum	Meitner	
1321	Programmieren II, Praktikum	Scholz	
1321	Programmieren II, Praktikum	von Zadow	
1321	Programmieren II, Praktikum	Wienkop	
1410	Mathematik I	Bolik, Börger, Hufnagel, Scherr, Wenhardt	Bolik, Börger, Hufnagel, Scherr, Wenhardt
1420	Mathematik II	Kießling- Dürschmidt, Wenhardt	Kießling- Dürschmidt, Wenhardt
1500	Software Engineering	Meitner	von Rymon Lipinski
1610	Grundlagen der Betriebswirtschaftslehre	Lang	Schuhbauer
1700	Englisch (1)	Coleman, Raimond	Coleman, Raimond
1750	Englisch 2	Coleman, Raimond	Coleman, Raimond
3200	Praxisseminar	Bremer	
3200	Praxisseminar	Brockmann	
3200	Praxisseminar	Scheja	
3200	Praxisseminar	Schuhbauer	

## Bachelor Informatik

Studienbeginn vor Wintersemester 2021/22 (SPO Version 20073)

Nr.	Fach	Prüfer	Zweitprüfer
3200	Praxisseminar	Zilker	
3200	Praxisseminar	Weber	
3600	Projektmanagement	Geier	Voit
3600	Projektmanagement	Meier	Voit
3600	Projektmanagement	Roscher	Voit
4050	Algorithmen und Datenstrukturen	Fuhr	Trommler
4050	Algorithmen und Datenstrukturen	Trommler	Fuhr
4051	Algorithmen u. Datenstrukturen, Praktikum	Trommler	
4100	Mathematik III (Statistik)	Mangold, Scherr, Wermuth	Mangold, Scherr, Wermuth
4300	Interaktive Systeme	Götzelmann	Kröner
4301	Interaktive Systeme, Praktikum	Götzelmann	
4400	Betriebssysteme	Stappert	Zapf
4500	Datenbanken	Brockmann	Volz
4501	Datenbanken / Praktikum	Brockmann	
4600	Programmiersprachen	Selgrad	Teßmann
4700	Web-Programmierung	Teßmann	Kröner
4701	Web-Programmierung / Praktikum	Teßmann	
5300	Rechnersysteme	Hein	Zapf
5500	IT-Anwendungen (Projektarbeit)	N.N.	
5500	IT-Anwendungen (Projektarbeit)	Fuhr	
5500	IT-Anwendungen (Projektarbeit)	Ulrich	
5500	IT-Anwendungen (Projektarbeit)	Löhr	

## Bachelor Informatik

Studienbeginn vor Wintersemester 2021/22 (SPO Version 20073)

<b>Nr.</b>	<b>Fach</b>	<b>Prüfer</b>	<b>Zweitprüfer</b>
5700	Kryptographie und Informationssicherheit	Löhr	Petric
5800	Rechnerkommunikation und -netze	Roth	Petric
5801	Rechnerkommunikation und -netze / Praktikum	Roth	
6300	Softwarearchitektur	Tavakoli Kolagari	Riedhammer

## Bachelor Medieninformatik

Studienbeginn ab Wintersemester 2021/22 (SPO Version 20093)

Nr.	Fach	Prüfer	Zweitprüfer
1100	Grundlagen der Informatik	Gallwitz	Roth
1100	Grundlagen der Informatik	Weber	Gallwitz
1200	Theoretische Informatik	Fuhr	Kröner
1310	Prozedurale Programmierung	Kraft	Scholz
1311	Prozedurale Programmierung Praktikum	Kraft	
1320	Objektorientierte Programmierung	Dorner, Kraft, Meitner, Scholz, von Zadow, Wienkop	
1321	Objektorientierte Programmierung Praktikum	Dorner	
1321	Objektorientierte Programmierung Praktikum	Kraft	
1321	Objektorientierte Programmierung Praktikum	Meitner	
1321	Objektorientierte Programmierung Praktikum	Scholz	
1321	Objektorientierte Programmierung Praktikum	von Zadow	
1321	Objektorientierte Programmierung Praktikum	Wienkop	
1410	Mathematik 1: Algebra	Bolik, Börger, Hufnagel, Scherr, Wenhardt	Bolik, Börger, Hufnagel, Scherr, Wenhardt
1420	Mathematik 2: Analysis	Kießling-Dürschmidt, Wenhardt	Kießling-Dürschmidt, Wenhardt
1510	Grundlagen der Medieninformatik	Gallwitz	Götzelmann
1530	Gestaltungs- und Medienlehre 2	Mehl, Pleasance	Mehl, Pleasance
1700	Conversational English	Coleman, Raimond	Coleman, Raimond
2400	Computergraphik	Teßmann	Selgrad
2500	Medienkonzeption	Hartfiel	Mehl
2600	Medienverarbeitung	Gallwitz	Kröner
3200	Praxisseminar	Bremer	
3200	Praxisseminar	Brockmann	
3200	Praxisseminar	Schuhbauer	
3200	Praxisseminar	Scheja	
3200	Praxisseminar	Weber	
3200	Praxisseminar	Zilker	

## Bachelor Medieninformatik

Studienbeginn ab Wintersemester 2021/22 (SPO Version 20093)

Nr.	Fach	Prüfer	Zweitprüfer
3600	Projektmanagement	Geier	Voit
3600	Projektmanagement	Meier	Voit
3600	Projektmanagement	Roscher	Voit
4050	Algorithmen und Datenstrukturen	Fuhr	Trommler
4050	Algorithmen und Datenstrukturen	Trommler	Fuhr
4100	Mathematik 3: Statistik	Mangold, Scherr, Wermuth	Mangold, Scherr, Wermuth
4200	Software Engineering	von Rymon Lipinski	Meitner
4300	Mensch-Computer-Interaktion	Götzelmann	Kröner
4301	Mensch-Computer-Interaktion Praktikum	Götzelmann	
4400	Betriebssysteme	Stappert	Zapf
4600	Programmiersprachen	Selgrad	Teßmann
4800	Betriebssysteme und Rechnernetze	Zapf	Hein
5550	Interdisziplinäre Projektarbeit	N.N.	
5550	Interdisziplinäre Projektarbeit	Wienkop	
5550	Interdisziplinäre Projektarbeit	Löhr	
5550	Interdisziplinäre Projektarbeit	Schmidbauer	
5800	Rechnerkommunikation und -netze	Roth	Petric
6300	Softwarearchitektur	Tavakoli Kolagari	Riedhammer
7510	Kryptographie und Informationssicherheit	Löhr	Petric
7515	Informationssicherheit und ihre Grundlagen	Petric	Löhr
7520	Computerarchitektur	Zapf	Hein
7530	Machine Learning	Bocklet	Riedhammer
7545	Webanwendungen	Teßmann	Kröner
7565	Datenbanken	Volz	Brockmann
7566	Datenbanken Praktikum	Volz	
7575	Mathematische Methoden für maschinelles Lernen 1	Hufnagel, Wilczok	Hufnagel, Wilczok
7580	Mathematische Methoden für maschinelles Lernen 2	Börger, Wilczok	Börger, Wilczok

## Bachelor Medieninformatik

Studienbeginn ab Wintersemester 2021/22 (SPO Version 20093)

Nr.	Fach	Prüfer	Zweitprüfer
7585	Natural Language Processing	Albrecht	Riedhammer

## Bachelor Medieninformatik

Studienbeginn vor Wintersemester 2021/22 (SPO Version 20092)

Nr.	Fach	Prüfer	Zweitprüfer
1100	Grundlagen der Informatik	Gallwitz	Roth
1100	Grundlagen der Informatik	Weber	Gallwitz
1200	Theoretische Informatik	Fuhr	Kröner
1310	Programmieren I (Klausur)	Kraft	Scholz
1311	Programmieren I, Praktikum	Kraft	
1320	Programmieren II (Klausur)	Dorner, Kraft, Meitner, Scholz, von Zadow, Wienkop	
1321	Programmieren II, Praktikum	Dorner	
1321	Programmieren II, Praktikum	Kraft	
1321	Programmieren II, Praktikum	Meitner	
1321	Programmieren II, Praktikum	Scholz	
1321	Programmieren II, Praktikum	von Zadow	
1321	Programmieren II, Praktikum	Wienkop	
1410	Mathematik I	Bolik, Börger, Hufnagel, Scherr, Wenhardt	Bolik, Börger, Hufnagel, Scherr, Wenhardt
1420	Mathematik II	Kießling-Dürschmidt, Wenhardt	Kießling- Dürschmidt, Wenhardt
1510	Grundlagen der Medieninformatik	Gallwitz	Götzelmann
1530	Computerarchitektur	Hein	Zapf
1530	Gestaltungs- und Medienlehre II	Mehl, Pleasance	Mehl, Pleasance
1700	Englisch (I)	Coleman, Raimond	Coleman, Raimond
2400	Computergraphik	Teßmann	Selgrad
2500	Medienkonzeption	Hartfiel	Mehl
2600	Medienverarbeitung	Gallwitz	Kröner
2700	Software-Ergonomie	Götzelmann	Kröner
3200	Praxisseminar	Bremer	
3200	Praxisseminar	Brockmann	
3200	Praxisseminar	Scheja	
3200	Praxisseminar	Schuhbauer	
3200	Praxisseminar	Zilker	

## Bachelor Medieninformatik

Studienbeginn vor Wintersemester 2021/22 (SPO Version 20092)

Nr.	Fach	Prüfer	Zweitprüfer
3200	Praxisseminar	Weber	
3600	Projektmanagement	Geier	Voit
3600	Projektmanagement	Meier	Voit
3600	Projektmanagement	Roscher	Voit
4000	Algorithmen und Datenstrukturen	Trommler	Fuhr
4000	Algorithmen und Datenstrukturen	Fuhr	Trommler
4001	Algorithmen u. Datenstrukturen, Praktikum	Fuhr	
4100	Mathematik IV (Statistik)	Mangold, Scherr, Wermuth	Mangold, Scherr, Wermuth
4109	Lineare und Nichtlineare Optimierung	Gorski	Hufnagel
4200	Software Engineering	von Rymon Lipinski	Meitner
4300	Interaktive Systeme	Götzelmann	Kröner
4301	Interaktive Systeme, Praktikum	Götzelmann	
4500	Datenbanken	Brockmann	Volz
4501	Datenbanken / Praktikum	Brockmann	
4700	Web-Programmierung	Teßmann	Kröner
4701	Web-Programmierung / Praktikum	Teßmann	
4800	Betriebssysteme und Rechnernetze	Zapf	Hein
5550	Interdisziplinäre Projektarbeit	N.N.	
5550	Interdisziplinäre Projektarbeit	Wienkop	
5550	Interdisziplinäre Projektarbeit	Löhr	
5550	Interdisziplinäre Projektarbeit	Schmidbauer	
6300	Softwarearchitektur	Tavakoli Kolagari	Riedhammer

## Bachelor Wirtschaftsinformatik

Studienbeginn ab Wintersemester 2021/22 (SPO Version 20074)

Nr.	Fach	Prüfer	Zweitprüfer
1100	Grundlagen der Informatik	Gallwitz	Roth
1100	Grundlagen der Informatik	Weber	Gallwitz
1310	Prozedurale Programmierung	Kraft	Scholz
1311	Prozedurale Programmierung Praktikum	Kraft	
1320	Objektorientierte Programmierung	Dorner, Kraft, Meitner, Scholz, von Zadow, Wienkop	
1321	Objektorientierte Programmierung Praktikum	Dorner	
1321	Objektorientierte Programmierung Praktikum	Kraft	
1321	Objektorientierte Programmierung Praktikum	Meitner	
1321	Objektorientierte Programmierung Praktikum	Scholz	
1321	Objektorientierte Programmierung Praktikum	von Zadow	
1321	Objektorientierte Programmierung Praktikum	Wienkop	
1410	Mathematik 1: Algebra	Bolik, Börger, Hufnagel, Scherr, Wenhardt	Bolik, Börger, Hufnagel, Scherr, Wenhardt
1420	Mathematik 2: Analysis	Kießling- Dürschmidt, Wenhardt	Kießling- Dürschmidt, Wenhardt
1630	Grundlagen der Wirtschaftsinformatik	Rausch	Müller
1640	Grundlagen der Wirtschaftswissenschaften	Lang	Schuhbauer
1640	Grundlagen der Wirtschaftswissenschaften	Brockmann, Schuhbauer	Brockmann, Schuhbauer
1650	Supply Chain Management	Müller, Scheja	Müller, Scheja
1660	Unternehmensplanspiel	Bremer, Scheja	Bremer, Scheja
1700	Conversational English	Coleman, Raimond	Coleman, Raimond
3200	Praxisseminar	Bremer	
3200	Praxisseminar	Brockmann	
3200	Praxisseminar	Schuhbauer	
3200	Praxisseminar	Scheja	
3200	Praxisseminar	Weber	
3200	Praxisseminar	Zilker	
3600	Projektmanagement	Geier	Voit
3600	Projektmanagement	Meier	Voit

## Bachelor Wirtschaftsinformatik

Studienbeginn ab Wintersemester 2021/22 (SPO Version 20074)

Nr.	Fach	Prüfer	Zweitprüfer
3600	Projektmanagement	Roscher	Voit
4000	Algorithmen und Datenstrukturen	Trommler	Fuhr
4000	Algorithmen und Datenstrukturen	Fuhr	Trommler
4100	Mathematik 3: Statistik	Mangold, Scherr, Wermuth	Mangold, Scherr, Wermuth
4200	Software Engineering	Meitner	von Rymon Lipinski
4500	Datenbanken	Brockmann	Volz
4501	Datenbanken, Praktikum	Brockmann	
4800	Betriebssysteme und Rechnernetze	Zapf	Hein
6110	Rechnungswesen und Controlling	Bremer	Scheja
6120	Methoden der Entscheidungsunterstützung	Scheja	Brockmann
6200	Marketing, Finanzierung und Investition	Lang	Groß
6250	ERP-Praktikum	Weber	Rausch
6350	Informationsmanagement	Groß	Schuhbauer
6500	IT-Anwendungen (Projektarbeit)	Bremer	
6500	IT-Anwendungen (Projektarbeit)	Brockmann	
6500	IT-Anwendungen (Projektarbeit)	Lang	
6500	IT-Anwendungen (Projektarbeit)	Müller	
6500	IT-Anwendungen (Projektarbeit)	Scheja	
6500	IT-Anwendungen (Projektarbeit)	Rausch	
6500	IT-Anwendungen (Projektarbeit)	Schuhbauer	
6500	IT-Anwendungen (Projektarbeit)	Zilker	
6700	Geschäftsprozessmanagement	Zilker	Rausch
6800	Architektur betrieblicher Anwendungssysteme	Weber	Scheja
6900	Wissensmanagement	Schuhbauer	Scheja
7510	Kryptographie und Informationssicherheit	Löhr	Petric
7515	Informationssicherheit und ihre Grundlagen	Petric	Löhr

## Bachelor Wirtschaftsinformatik

Studienbeginn ab Wintersemester 2021/22 (SPO Version 20074)

<b>Nr.</b>	<b>Fach</b>	<b>Prüfer</b>	<b>Zweitprüfer</b>
7520	Computerarchitektur	Zapf	Hein
7525	Theoretische Informatik	Fuhr	Kröner
7530	Machine Learning	Bocklet	Riedhammer
7540	Mensch-Computer-Interaktion	Götzelmann	Kröner
7541	Mensch-Computer-Interaktion Praktikum	Götzelmann	
7545	Webanwendungen	Teßmann	Kröner
7575	Mathematische Methoden für maschinelles Lernen 1	Hufnagel, Wilczok	Hufnagel, Wilczok
7580	Mathematische Methoden für maschinelles Lernen 2	Börger, Wilczok	Börger, Wilczok
7585	Natural Language Processing	Albrecht	Riedhammer
7590	Business Analytics	Müller	Zilker

## Bachelor Wirtschaftsinformatik

Studienbeginn vor Wintersemester 2021/22 (SPO Version 20073)

Nr.	Fach	Prüfer	Zweitprüfer
1100	Grundlagen der Informatik	Gallwitz	Roth
1100	Grundlagen der Informatik	Weber	Gallwitz
1310	Programmieren I (Klausur)	Kraft	Scholz
1311	Programmieren I, Praktikum	Kraft	
1320	Programmieren II (Klausur)	Dorner, Kraft, Meitner, Scholz, von Zadow, Wienkop	
1321	Programmieren II, Praktikum	Dorner	
1321	Programmieren II, Praktikum	Kraft	
1321	Programmieren II, Praktikum	Meitner	
1321	Programmieren II, Praktikum	Scholz	
1321	Programmieren II, Praktikum	von Zadow	
1321	Programmieren II, Praktikum	Wienkop	
1410	Mathematik I	Bolik, Börger, Hufnagel, Scherr, Wenhardt	Bolik, Börger, Hufnagel, Scherr, Wenhardt
1420	Mathematik II	Kießling-Dürschmidt, Wenhardt	Kießling- Dürschmidt, Wenhardt
1530	Computerarchitektur	Hein	Zapf
1630	Grundlagen der Wirtschaftsinformatik	Rausch	Müller
1640	Grundlagen der Wirtschaftswissenschaften	Lang	Schuhbauer
1640	Grundlagen der Wirtschaftswissenschaften	Brockmann, Schuhbauer	Brockmann, Schuhbauer
1650	Supply Chain Management	Müller, Scheja	Müller, Scheja
1660	Unternehmensplanspiel	Bremer, Scheja	Bremer, Scheja
1700	Englisch (I)	Coleman, Raimond	Coleman, Raimond
3200	Praxisseminar	Bremer	
3200	Praxisseminar	Brockmann	
3200	Praxisseminar	Scheja	
3200	Praxisseminar	Schuhbauer	
3200	Praxisseminar	Zilker	
3200	Praxisseminar	Weber	
3600	Projektmanagement	Geier	Voit
3600	Projektmanagement	Meier	Voit
3600	Projektmanagement	Roscher	Voit
4000	Algorithmen und Datenstrukturen	Trommler	Fuhr
4000	Algorithmen und Datenstrukturen	Fuhr	Trommler
4001	Algorithmen u. Datenstrukturen, Praktikum	Fuhr	

## Bachelor Wirtschaftsinformatik

Studienbeginn vor Wintersemester 2021/22 (SPO Version 20073)

Nr.	Fach	Prüfer	Zweitprüfer
4100	Mathematik III (Statistik)	Mangold, Scherr, Wermuth	Mangold, Scherr, Wermuth
4200	Software Engineering	Meitner	von Rymon Lipinski
4500	Datenbanken	Brockmann	Volz
4501	Datenbanken / Praktikum	Brockmann	
4800	Betriebssysteme und Rechnernetze	Zapf	Hein
5700	Informationssicherheit und ihre Grundlagen	Petric	Löhr
6110	Rechnungswesen und Controlling	Bremer	Scheja
6120	Methoden der Entscheidungsunterstützung	Scheja	Brockmann
6200	Marketing, Finanzierung und Investition	Lang	Groß
6250	ERP-Praktikum	Weber	Rausch
6350	Informationsmanagement	Groß	Schuhbauer
6500	IT-Anwendungen ( Projektarbeit)	Bremer	
6500	IT-Anwendungen ( Projektarbeit)	Brockmann	
6500	IT-Anwendungen ( Projektarbeit)	Lang	
6500	IT-Anwendungen ( Projektarbeit)	Müller	
6500	IT-Anwendungen ( Projektarbeit)	Scheja	
6500	IT-Anwendungen ( Projektarbeit)	Rausch	
6500	IT-Anwendungen ( Projektarbeit)	Schuhbauer	
6500	IT-Anwendungen ( Projektarbeit)	Zilker	
6700	Geschäftsprozessmanageme nt	Zilker	Rausch
6800	Architektur betrieblicher Anwendungssysteme	Weber	Scheja
6900	Wissensmanagement	Schuhbauer	Scheja

# Bachelor IN/MIN/WIN

## Fachwissenschaftliche Wahlpflichtfächer

Fach	Prüfer	Zweitprüfer	Hilfsmittel
Text Analytics	Albrecht		1
Datenfusion	Axenie	Trommler	1
Digitalisierung und Nachhaltigkeit	Barbian	Schuhbauer	1
Simulation von Algorithmen des Maschinellen Lernens für autonomes Fahren	Bergler		3, 4, 7
Grundlagen des maschinellen Lernens	Bocklet	Riedhammer	1
Finanzmathematik	Börger		5 (8), 7
Grundlagen des Softwaretests	Brandes		1
Einkaufsdigitalisierung	Bremer	Lang	1
Introduction to Bionic Computing in Business	Brockmann	Schuhbauer	1
Generative Design	Casasola Merkle		1
Informationssicherheitsmanagement	Dippold		1
Grundlagen des Softwaretests	Dormeyer		1
Advanced Software Engineering	Dorner	Meitner	1
Betriebssysteme für einfache Mikrocontroller	Fischer		1
Programmieren von Mikrocontrollern	Fischer		1
Knowledge Graphen	Fuhr		1
Aktuelle Trends im Einsatz von Projektmanagement-Methoden	Geier		1
Optimierung 1	Gorski		5 (8), 7
Analyse von Data Mining Use Cases aus dem Bereich Marketing und Finanzierung	Groß		1
Aktuelle Entwicklungen des Computer Design	Hein		1
Spezielle Rechnerarchitekturen – vom Embedded System zum Supercomputer	Hein		1
Software-Ergonomie in der Medizintechnik	Herget		1
Einführung in Operations-Research	Hirschmann		1
Clean Code in Java-Projekten	Hock		1
Algorithmische Graphentheorie	Hufnagel		1
Spieltheorie	Kern		3, 4, 7
Educational Technologies	Kiesler	v. Zadow	1

# Bachelor IN/MIN/WIN

## Fachwissenschaftliche Wahlpflichtfächer

Fach	Prüfer	Zweitprüfer	Hilfsmittel
Educational Technology Research	Kiesler	v. Zadow	1
Technical Computing	Kluge		1
Datenmodellierung mit XML	Kröner	Teßmann	5 (2)
Grundlagen Content-Management-Systeme	Kröner	Teßmann	1
Digitale Transformation	Lang		1
Einführung in Business Intelligence	Lang		1
Managementmethoden	Lang		1
Grundlagen der Software Security	Löhr		1
Kryptographische Algorithmen und Systeme	Löhr	Schmidbauer	1
Netzwerksicherheit	Löhr		1
Informatikethik	Matzner		3, 4, 5, 9
Moderne Softwarearchitektur	Meitner	Dorner	1
Testverfahren für komplexe Softwaresysteme	Meitner	v. Zadow	1
Strategisches Innovationsmanagement	Mühlroth	Schuhbauer	1
Operations Research	Müller D.	Scheja	7
Datenschutz	Petric		1
Graphical User Interface Design and Information Visualization	Platz		1
Lean Startup	Rausch		1
Digitale Bauwirtschaft	Rausch		1
Autonome mobile Roboter	Roth	Axenie	1
Sozial- und Wirtschaftswissenschaftliche Forschungsmethoden in der Wirtschaftsinformatik	Roscher	Brockmann	1
Angewandtes Projektmanagement	Roßleben		1
Defensive IT-Sicherheit	Schmidbauer		5 (1), 7
Hacker-Praktikum	Schmidbauer	Löhr	1
Intelligence-driven Incident Response	Schmidbauer	Löhr	5 (1), 7
3D Computer Vision	Scholz	Magerl	1
Digital Government	Schuhbauer	Brockmann	1
Cloud-native Computing	Söhnlein		1
Embedded Systems	Stappert	Zapf	7
Requirements Engineering	Tavakoli-Kolagari		1
Entwicklung eines ML-gesteuerten Fahrzeugs in Carla	Tavakoli-Kolagari		1

# Bachelor IN/MIN/WIN

## Fachwissenschaftliche Wahlpflichtfächer

Fach	Prüfer	Zweitprüfer	Hilfsmittel
Visualisierung	Teßmann	Selgrad	1
Web Application Security	Trommler	Reinhardt	1
Grundlagen der Computerspielentwicklung	v. Rymon Lipinski		1
Grundlagen von C++ für C#-Entwickler	v. Rymon Lipinski		1
Digital Fabrication	v. Zadow	Götzelmann	1
Interaction Design	v. Zadow	Kröner	1
In-Memory Computing am Beispiel von SAP HANA	Weber		1
Programmierung und Technologie betrieblicher Standardsoftware (SAP-Praktikum)	Weber		1
Virtual Reality In Geschäftsanwendungen	Wienkop	Burk	1
Verteilte Systeme – Grundlagen und Algorithmen	Zapf	Stappert	5 (10), 7
Angewandte Prozessanalyse	Zilker	Müller	7

# Master IN/MIN/WIN

Modul	Prüfer	Zweitprüfer	Hilfsmittel
Interkulturelle Kommunikation	Vržina		1
IT-Projekt	N.N.		1
<b>Wahlpflichtmodule</b>			
Conversational Artificial Intelligence	Albrecht		1
Neuromorphic Artificial Intelligence	Axenie	Roth	1
TinyML	Axenie	Roth	1
Deep Learning	Bocklet	Riedhammer	1
IT-Controlling	Bremer	Lang	1
IT-Supplier Relationship Management	Bremer	Lang	1
Global Software Engineering	Brockmann	Schuhbauer	1
Bionic Computation in Business	Brockmann	Schuhbauer	1
Kryptographische Protokolle	Delfs		1
Automatische Spracherkennung	Gallwitz	Riedhammer	1
Large Language Models	Gallwitz	Wienkop	1
Advanced HCI	Götzelmann	v. Zadow	1
Information Management Challenge	Groß		1
Strategisches IT-Management	Groß		1
Intelligente Maschinen – Strategien, Architekturen und Algorithmen	Hein		1
IT Forensik: Hintergründe, Vorgehensweisen und Strategien	Hein		1
Systementwurf und Systemdokumentation mit UML und SysML	Hein		1
Digital Business Management	Lang		1
Ubiquitäre Informationsdienste	Kröner	v. Zadow	1
Systemsicherheit	Löhr	Petric	1
Scheduling	Müller	Scheja	1
Seminar Informationssicherheit	Petric		1
Fuzzy Sets und Fuzzy Systeme	Rausch		1
Informationswirtschaft in der Bauwirtschaft	Rausch		1
IT In der Bauwirtschaft	Rausch		1
Sequence Learning	Riedhammer	Bocklet	1
Digitalisierung im Gesundheitswesen	Roscher	Bremer	1
Einsatz von ERP-Systemen in KMUs	Roscher	Bremer	1
Algorithmen der Robotik	Roth	Axenie	1
Geodatenbanken	Roth	Axenie	1
Logistische Informationssysteme	Scheja		7
Network Information Hiding	Schmidbauer		1
Massively Multiplayer Online (MMO) Games	Scholz	Magerl	1
Soziale Netzwerkanalyse	Schuhbauer	Brockmann	1
Echtzeitsysteme im Automobil	Stappert	Zapf	7
Automotive Software Engineering	Tavakoli Kolagari		1

## Master IN/MIN/WIN

<b>Modul</b>	<b>Prüfer</b>	<b>Zweitprüfer</b>	<b>Hilfsmittel</b>
Automotive Systems Modeling	Tavakoli Kolagari		1
Quantensoftware	Trommler	Axenie	1
3D-Echtzeitrendering - Alternative Verfahren	v. Rymon Lipinski		1
Wissenbasierte Games-Entwicklungstechniken	v. Rymon Lipinski		1
Gamification von Informations- und Anwendungssystemen	Voit	v. Rymon Lipinski	1
Interactive Information Visualization	v. Zadow	Kröner	1
Workflow-Systeme	Weber		1
Digitale Bildbearbeitung	Wienkop	Gallwitz	1
Deterministische und statistische Verfahren der Datenverarbeitung	Wilczok		1
Techniken des Pervasive Computings	Zapf	Stappert	3, 4, 5, 6, 7