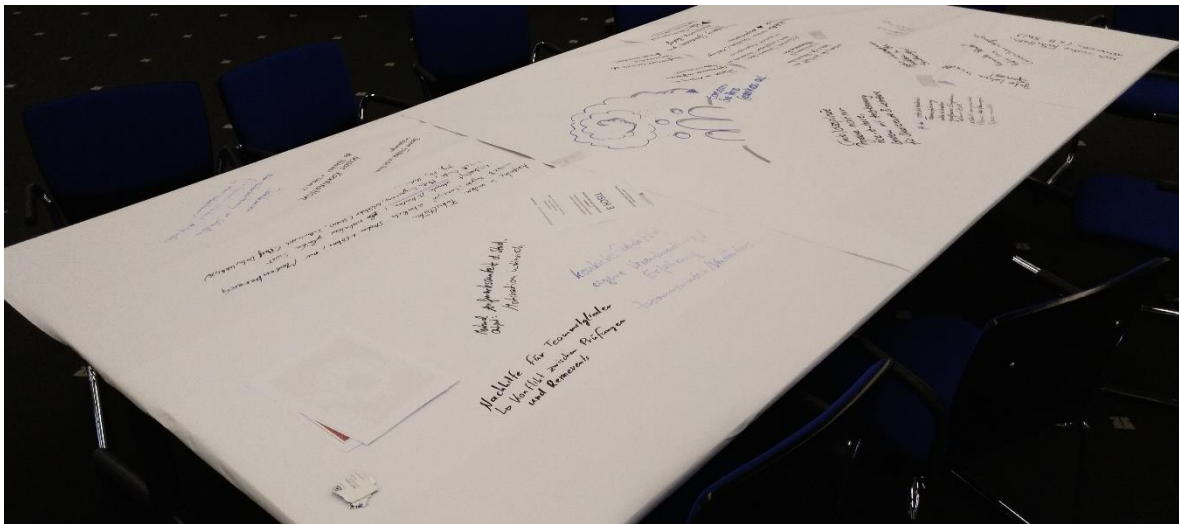


## TAG DES LEHRENS UND LERNENS 2017,

31. Mai 2017, 16:00 – 20:00 Uhr, RAUM KA 440a/b

Tisch	Thema/Fragestellung	Dimension	Ideengeber/in	Moderator/in
3	<b>Könnten wir auch zusammen arbeiten?</b>  Fakultätsübergreifendes und interdisziplinäres Arbeiten	Vernetzung	Prof. Dr.-Ing. Ulrich Grau + Denise Hurtienne	Prof. Dr. Michael Chowanetz



### Beiträge der Teilnehmenden

Konkretes Projekt/Ziel

Eigene Verantwortung/Erfahrung

Zusammenarbeit/Verständnis

Nachhilfe für Teammitglieder → Konflikt zwischen Prüfungen und Rennevents

Merkmal Output:

- Aufmerksamkeit der Studierenden
- Motivation intrinsisch

Ansprache anderer Fakultäten → Projekt „Lansyn“ ähnlich wie „Stroh & Söhne“ nur Medienbereich

- Benötigt intrinsische Motivation
- Nahezu gleiche SWOT
- Z.B. Design, Mediaengineering, Architektur (Studio), Informatik Big Data (Website), TJ, PR, BWL

Besserer Einblick in die Praxis → Erfahrungen

Bessere Koordination zwischen Fakultät und Team !?

Jobchancen

Mehr Unterstützung im Studium für Formular Student-Mitglieder wegen hohem Zeitaufwand

Herausforderung: Gemeinsame Sprache finden, gegenseitigen Bedarf erkennen → klare Öffentlichkeitsarbeit → alle Fakultäten willkommen

Überfachliche Lernziele als Gemeinsamkeit: Formal Verankern

Schnittstellen zwischen Fakultäten/Abteilungen → konkrete Ansprechpartner

Projekte von Anfang gemeinsam (→ mehr als eine Fakultät) aufbauen

Erfahrene Studierende leiten neue/unerfahrene Studierende an: konkrete Ansprechpartner

Wichtig als AWPf oder WPF oder Projektarbeit an beteiligten Fakultäten (Versicherung!)

Gute Lehre:

- (Selbst-)Motivation
- Praxisrelevanz
- In Größeren Kontext bringen
- Ziel vor Augen

Mehr interdisziplinäre Projekte in die Studiengänge

Formular Student tiefer ins Curriculum integrieren

Noch mehr Fakultäten aktivieren (SW)

Gute Lehre macht Spaß!

(Inter-)disziplinäre nicht nur „nice to have“, sondern mit Anerkennung für Studierende und Lehrende

Gut da:

- Interdisziplinär
- Teamerfahrung
- Aktiv und kreativ
- Greifbares Ergebnis
- Klares Ziel
- Selbst ausgesuchtes Thema, das (deswegen) es Spaß macht