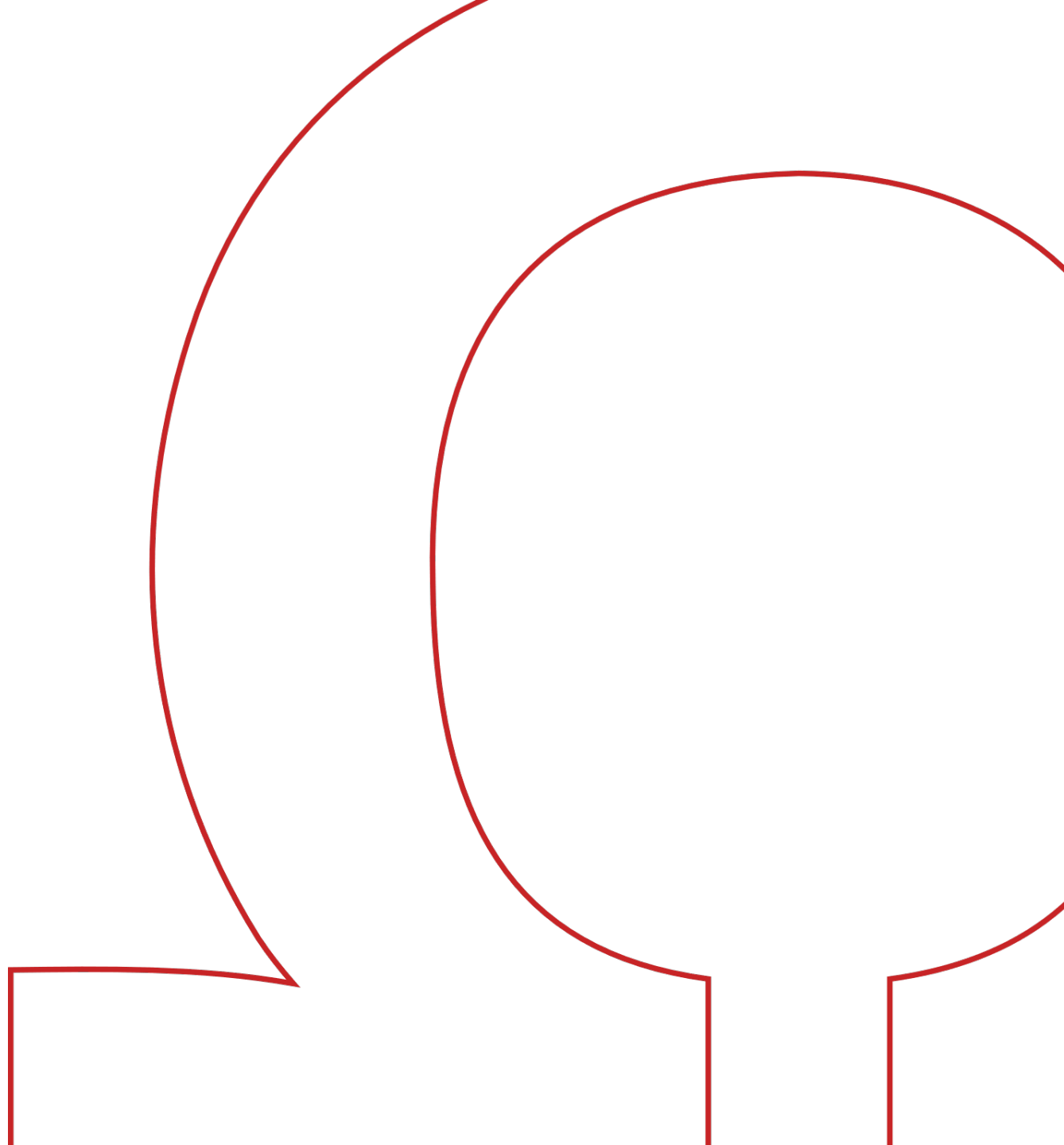


Zotero



Themen





Was ist Zotero?

ohm Was ist Zotero?

- Zotero ist ein Literaturverwaltungsprogramm
- Einsatzmöglichkeiten: Für wissenschaftliche Arbeiten, Seminare, (Gruppen-) Projekte, als „zweites Gedächtnis“
- Speichern von allen bibliographischen Angaben zu Büchern, Aufsätzen, Internetseiten, Zitaten,...
- Speichern & Bearbeiten gefundener Volltexte
- Übernahme von Titelangaben und Zitaten in die Textverarbeitung
- Erzeugung eines normgerechten Literaturverzeichnisses
- Verschiedene Zitierstile wählbar
- Vereinfachte Teamarbeit durch gemeinsame Literatursammlung

Einheitlichkeit

Viele Zitierstile

Regelkonformes
Zitieren

Zeitersparnis



All-in-One

Wiederfinden von
Literatur und Zitaten

Teamarbeit/Networking



Download und Software

ohm Download und Software

- Kostenlose Open-Source-Software

→ Download via <https://www.zotero.org/download/>

- Varianten:

- Desktop-Anwendung (Windows, Mac, Linux) mit Zotero-Connector (Firefox, Chrome etc.)
- Web-Version (plattformunabhängig, unbegrenzter Speicher an Titeldaten und bis zu 300 MB Speicher für PDFs)
- Zotero-App und Apps von Drittanbietern (<https://www.zotero.org/support/mobile>)
- Ausführliche Anleitungen und Hilfestellungen finden Sie im [Zotero-Forum](#) und der [Dokumentation](#), sowie auf den [Seiten der Bibliothek](#).

The screenshot shows the Zotero website's 'Downloads' page. At the top, there is a navigation bar with 'Home', 'Groups', 'Documentation', 'Forums', and 'Get Involved'. A search bar is on the right. Below the navigation, the breadcrumb 'Home > Downloads' is visible. The main content is divided into two columns. The left column features the Zotero logo (a red 'Z' in a hexagon) and the heading 'Zotero 6 for Windows' with the subtitle 'Your personal research assistant'. A blue 'Download' button is highlighted with a red box. Below it, links for 'Other platforms' (macOS, Linux 32-bit, Linux 64-bit) and 'Installation Help' are provided. The right column features the Firefox logo and the Zotero logo with a plus sign, and the heading 'Zotero Connector' with the subtitle 'Save to Zotero from your browser'. A blue 'Install Firefox Connector' button is highlighted with a red box. Below it, text explains that connectors automatically sense content and allow saving with a single click. A link for 'Zotero Connectors for other browsers' is also present.

Kostenloser Download der neuesten Version von **Zotero**

Download

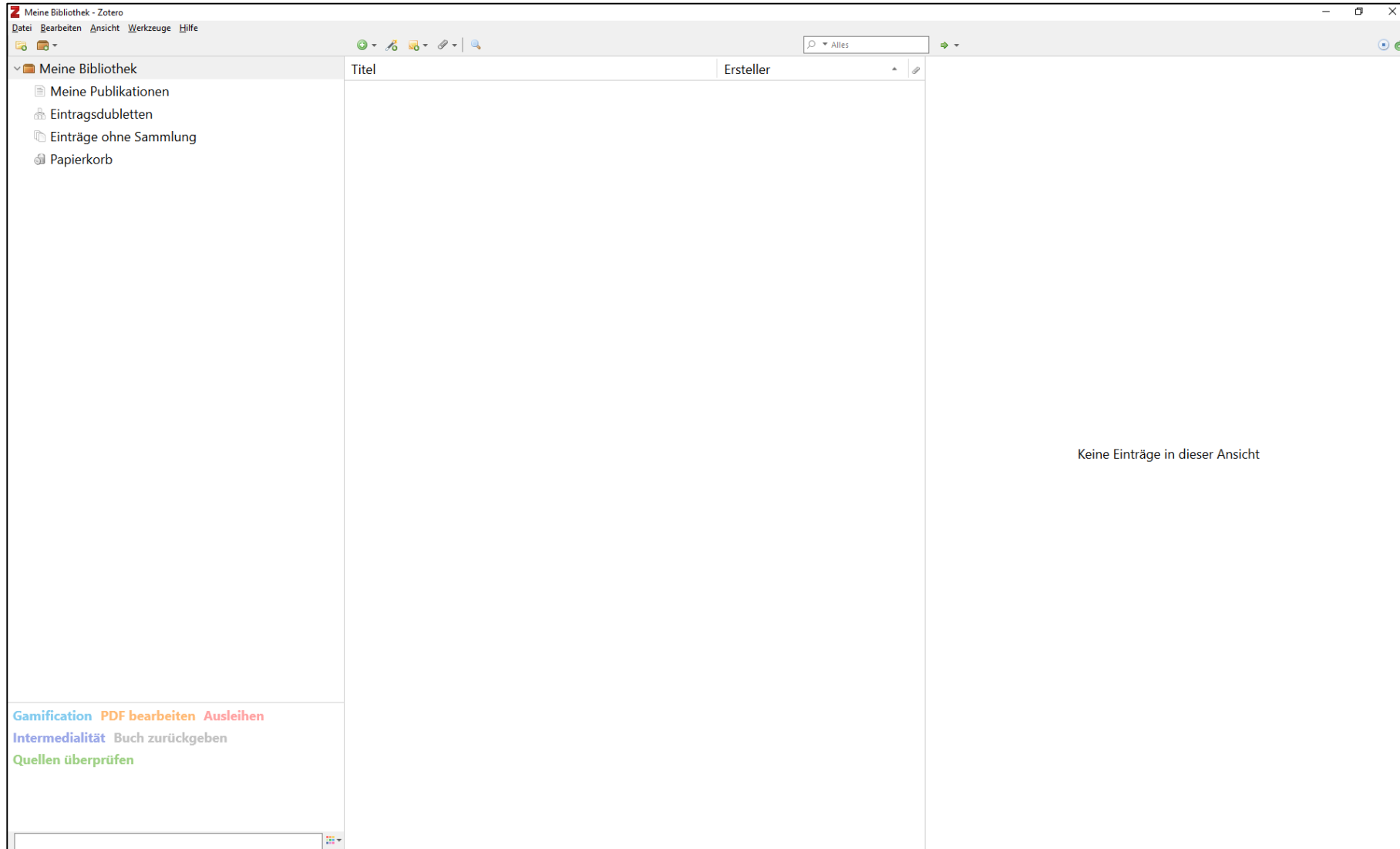
Zum Aufnehmen von Dokumenten aus dem Browser: Installation des **Zotero-Connectors** (u.a. Firefox, Chrome, Safari)

Install Firefox Connector



Oberfläche und Funktionen

ohm Zotero starten



ohm Aufbau Zotero

The screenshot shows the Zotero application interface. On the left, the 'Meine Bibliothek' (My Library) sidebar is visible, showing a hierarchical structure of collections. A large red number '1' is overlaid on this sidebar, and a red box below it contains the text 'Bibliotheken / Sammlungen'. The main window displays a list of items with columns for 'Titel' (Title) and 'Ersteller' (Creator). A large red number '2' is overlaid on this list, and a red box below it contains the text 'Titelliste'. On the right, the 'Infos' (Info) tab for a selected item is shown, displaying various metadata fields. A large red number '3' is overlaid on this tab, and a red box below it contains the text 'Titelmetadaten'. A red text box at the top right of the metadata area contains the instruction: 'Im Bereich „Titelmetadaten“ werden die Informationen hinterlegt, die später die Grundlage für das Zitieren bilden. Hier bitte unbedingt Sorgfalt walten lassen!' (In the 'Title metadata' area, the information is stored that later forms the basis for citation. Please exercise care here!).

Titel	Ersteller
Titel Beitrags	Autornamen
Gamification	Basten
Gamification	Basten
Intermedial studies: an introduction to meaning across ...	Beate Schirmmacher
§ 5 Verhältnis zu anderen Leistungen	Becker
1 1=10	Beetz
Produktentwicklung in der Chemie – Studium als Vorbe...	Blasco
Intermedial studies: an introduction to meaning across ...	Bruhn und Schirmmacher
Dokumentarfilm und postmoderner Skeptizismus (1996)	Caroll
Der Umweg über das direct (1969)	Comolli
Minttendrin Lehre erleben	Erstes HDMINT Symposium ...
Die Gamifizierung der Hochschullehre – Potenziale und...	Fischer et al.
Size-Dependent Phase Transformation of Catalytically ...	Fischer et al.
Quantitative int...	Forstall
Crowdsourcing: Die kollaborative Entwicklung von Ide...	Gaßner
Die Idee des Dokumentarfilms (1942)	Grierson
Grundsätze des Dokumentarfilms (1933)	Grierson
Der Dokumentarfilm: Seine Zuschauer (1980/90)	Guynn
Bilder des Wirklichen: Texte zur Theorie des Dokument...	Hohenberger
Dokumentarfilm: Ein historischer Überblick über...	Hohenberger
Intermedial s...	Jørgen Bruhn
Der Dokumentarfilm: narratologische Ansätze (1986)	Jost
Kunststoffchemie für Ingenieure	Kaiser
Klang, Kunst, Bild	Klang, Kunst, Bild
Productive fandom	Lamerichs
Wasserlösliche Metalle	Lippert
Tough Mudder: Online	Marell und Richardsen
Die verabsolutierende Suche nach Bedeutung (1993)	Minh Ha

ohm Bereich Titelmetadaten

Bei den Titelmetadaten müssen alle wichtigen Angaben zum Buch ausgefüllt werden.

Wichtig sind z.B. Titel, Autor, Ort, Verlag und Jahr.

Es müssen nicht zwangsläufig alle Felder ausgefüllt sein.

Wie Titel hinzugefügt werden können, erfahren Sie auf den nächsten Folien.

Infos	Notizen	Tags	Zugehörig
Citation Key anderieGamificationDigitalisierungUnd2018			
Eintragsart Buch			
Titel Gamification, Digitalisierung und Industrie 4.0: Transformation und Disruption verstehen und erfolgreich managen			
▼ Autor Anderie, Lutz ☐ ⊖ ⊕			
Zusammenfassung			
Reihe essentials			
Nummer der Reihe			
Band			
# von Bänden			
Auflage			
Ort Wiesbaden			
Verlag Springer Gabler			
Datum 2018 y			
Anzahl der Seiten 53			
Sprache ger			
ISBN 978-3-658-19865-7 978-3-658-19864-0			
Kurztitel Gamification, Digitalisierung und Industrie 4.0			
URL			
Heruntergeladen am			
Archiv			
Standort im Archiv			
Bibliothekskatalog K10plus ISBN			
Signatur			
Rechte			
Extra DOI: 10.1007/978-3-658-19865-7			
Hinzugefügt am 12.3.2024, 14:15:14			
Geändert am 12.3.2024, 14:15:37			

ohm Daten in Zotero aufnehmen: von Hand

1

2

In diesem Drill-Down können Sie ganz unterschiedliche Dokumenttypen auswählen.

Die wichtigsten Dokumententypen:

- Buch
- Buchteil
- Zeitschriftenartikel
- Zeitungsartikel
- Gesetz
- Webseite

Meine Bibliothek - Zotero

Meine Bibliothek

- 1. Einleitung
- 2. Gamification in der Bildung
- 3. Fazit
- Meine Publikationen
- Eintragsdubletten
- Einträge ohne Sammlung
- Papierkorb

Gruppen Bibliotheken

- Die Verbotene Abteilung
- Schulung
- 1. Einleitung
- 2. Gamification in der Bildung
- 2.1. Gamification
- 2.2. Gamification
- 3. Fazit
- Bilder des Wirklichen
- Gamification
- Künstliche Intelligenz
- Eintragsdubletten
- Einträge ohne Sammlung
- Papierkorb
- testgruppe123464

Dokumententypen

- Buchteil
- Datensatz
- Interview
- Preprint
- Standard
- Auf Datei verlinken...
- Kopie einer Datei speichern...
- Mehr
- Digitale feministische I
- Gamification
- Reformprojekt soziale
- Katalog Universitätsbib
- Katalog Universitätsbib
- OPAC der Technischen
- Unternehmen | Schaeff
- Anhörung
- Bericht
- Blog-Post
- Brief
- Buch
- Dissertation
- Dokument
- E-Mail
- Enzyklopädieartikel
- Fall
- Fernsehsendung
- Film
- Foren-Eintrag
- Gesetz
- Gesetzentwurf
- Instant-Message
- Karte
- Konferenz-Paper
- Kunstwerk
- Magazin-Artikel
- Manuskript
- Patent
- Podcast
- Radiosendung
- Software
- Tonaufnahme
- Videoaufnahme
- Vortrag
- Wörterbucheintrag
- Zeitschriftenartikel
- Zeitungsartikel

Ersteller

- Anderie
- Becker und Metz
- Bruhn und Schirmmacher
- Eydlin et al.
- Jeske
- Maassen
- Müller
- Thorun
- ernberg
- ernberg
- g Georg Sim...

Infos

Notizen

Tags

Zugehörig

Citation Key anderieGamificationDigitalisierungUnd2018

Eintragsart Buch

Titel Gamification, Digitalisierung und Industrie 4.0:
Transformation und Disruption verstehen und erfolgreich
managen

Anzahl der Seiten 53

Sprache ger

ISBN 978-3-658-19865-7 978-3-658-19864-0

Kurztitel Gamification, Digitalisierung und Industrie 4.0

URL

Heruntergeladen am

Archiv

Standort im Archiv

Bibliothekskatalog K10plus ISBN

Signatur

Rechte

Extra DOI: 10.1007/978-3-658-19865-7

Hinzugefügt am 12.3.2024, 14:15:14

Geändert am 12.3.2024, 14:15:37

ohm Daten in Zotero aufnehmen: per Identifier

The screenshot shows the Zotero application window titled 'Meine Bibliothek - Zotero'. The left sidebar contains a tree view of the library structure, including 'Meine Bibliothek', '1. Einleitung', '2. Gamification in der Bildung', '3. Fazit', 'Meine Publikationen', 'Eintragsdubletten', 'Einträge ohne Sammlung', and 'Papierkorb'. The main window displays a list of items with columns for 'Titel' and 'Autor'. A red circle with the number '1' points to the 'Import' button (a green icon with a magnifying glass) in the top toolbar. A second red circle with the number '2' points to a dialog box that appears over the list. The dialog box has a title bar and a text input field containing the identifier '9783662589403'. The text inside the dialog box reads: 'Geben Sie ISBNs, DOIs, PMIDs, arXiv IDs oder ADS Bibcodes ein, um diese zu Ihrer Bibliothek hinzuzufügen:'. The background list shows items such as 'Intermedial studies: an introduction to meaning across ...' by Bruhn und Schirmacher, 'Deutsche Bahn: GDL darf nach Gerichtsurteil weiter ...' by Eydlin et al., 'Spielend-Lernen mit Serious Games – eine Betrachtung ...' by Jeske, 'Digitale feministische Makro(sozialarbeits)praxis?!' by Kasten, 'Gamification' by Müller, and 'Reformprojekt soziale Arbeit' by Thorun.

In diesem Fenster können Sie einen Identifikator, wie die ISBN oder die DOI, eingeben oder aus der Zwischenablage einfügen.

Aufgabe 1

Daten in Zotero aufnehmen: ISBN

Nehmen Sie das folgende Sammelwerk per ISBN-Übernahme auf:

Oelsnitz, Dietrich von der; Wagner, Udo (Hg.): Erfolgsfaktorenforschung – Internet-Marketing – Internationales Marketing – Digitalisierung.

Wiesbaden: Springer, 2020, ISBN: **978-365-8390-35-8**

- Suchen Sie das Buch im OPAC und öffnen Sie das E-Book. Kontrollieren Sie die übernommenen Daten. Hat der Verfasser die richtige Rolle? Welche Eintragsart wurde vergeben?

ohm Daten in Zotero aufnehmen: Zotero-Connector

https://opac.th-nuernberg.de/TouchPoint/singleHit.do?methodToCall=showHit&curPos=1&identifier=2_SOLR_SERVER_1331461287

Speichern nach Meine Bibliothek

Suche nach: 978-365-8390-35-8

Zurück zur Trefferliste

Drucken Speichern Suchdienst einrichten Permalink

THB Nürnberg (1/1)

Speichern in: Temporäre Merkliste Speichern

Marketing – eine Bilanz : Erfolgsfaktorenforschung – Internet-Marketing – Internationales Marketing – Digitalisierung

Erscheinungsort: Wiesbaden
Verlag: Springer Gabler
Erscheinungsjahr: [2023]
Umfang: 1 Online-Ressource (XLII, 290 Seiten)
ISBN: 9783658390358
Schlagwort: [Marketing](#) / [Erfolgsfaktor](#)

Volltext

bibtip Andere Personen fanden auch interessant

Integrierte Markenführung im digitalen Zeitalter

ohm **UNTERSCHIED MONOGRAPHIE/ SAMMELWERK**

Selbstständige Literatur

Monographie

Sammelwerk

Zeitschrift

Unselbstständige Literatur

1. Beitrag aus einem Sammelwerk

2. Beitrag aus einem Sammelwerk

1. Zeitschriftenartikel

2. Zeitschriftenartikel

ohm UNTERSCHIED MONOGRAPHIE/ SAMMELWERK

Selbstständige Literatur

Unselbstständige Literatur

Monographie

Schnedler (2018): Schnedler, Jan: Startup-Recht: Praktischer Leitfaden für Gründung Unternehmensführung und -finanzierung, 1. Auflage. Heidelberg, 2018.

Sammelwerk

Stieglitz (2017): Stieglitz, Stefan: Enterprise Gamification – Vorgehen und Anwendung. In: Strahinger, Susanne et.al. (Hg.): Gamification und Serious Games, 1. Auflage 2017. Wiesbaden, S. 3-13.

Zeitschrift

Basten (2017): Basten, Dirk: Gamification. In: IEEE software. 2017, Jg. 34, H. 5, S.76-81.

Ohm Aufnahme von Sammelwerksbeiträgen

Titel	Ersteller
> Gamification, Digitalisierung und Industrie 4.0: Transfor...	Anderie
> The effect of government-public relationships on reside...	Kim et al.
> Marketing	Müller
> Marketing - eine Bilanz: Erfolgsfaktorenforschung - Intern...	Oelsnitz und Wagner
> Die neue Öffentli...	Steinke
> Kooperationen zw...	Woisetschläger et al.
> Unternehmen S...	

- PDF öffnen
- PDF in neuem Fenster öffnen
- Online anzeigen
- Datei anzeigen
- Notiz hinzufügen
- Notiz aus Anmerkungen hinzufügen
- Anhang hinzufügen
- Zu Sammlung hinzufügen
- Buchteil erstellen**
- Duplizieren
- In Papierkorb verschieben
- Exportieren...
- Literaturverzeichnis erstellen
- Bericht erstellen...
- Better BibTeX

Wenn das Sammelwerk als E-Book verfügbar ist, können einzelne Beiträge in der Regel direkt mit dem Connector aufgenommen werden.

Wenn das Buch nicht als E-Book vorliegt, können die Metadaten des Sammelwerks, z.B. mit dem Connector über den OPAC, in Zotero aufgenommen werden.

Anschließend kann mit *Rechtsklick auf den Titel* → ein Buchteil erstellt werden. Dort muss dann nur noch der Titel des Beitrags, die Autoren und die Seiten ergänzt werden.

Citation Key oelsnitz2023

Eintragsart Buchteil

Titel

Herausgeber Oelsnitz, Dietrich von der

Herausgeber Wagner, Udo

Autor (Name), (Vorname)

Zusammenfassung

Buchtitel Marketing - eine Bilanz: Erfolgsfaktorenforschung - Internet-Marketing - Internationales Marketing - Digitalisierung

Reihe

Nummer der Reihe

Band

von Bänden

Auflage

Ort Wiesbaden [Heidelberg]

Verlag Springer Gabler

Datum 2023

Seiten

Sprache ger

ISBN 978-3-658-39035-8 978-3-658-39034-1

SPRINGER LINK

Speichern nach Meine Bibliothek

Marketing im Zeitalter digitaler Geschäftsmodelle

Full Text PDF

Find a journal Publish with us Track your research Search Cart

Home > Marketing – Eine Bilanz > Chapter

Marketing im Zeitalter digitaler Geschäftsmodelle

Konzeption einer Geschäftsmodellmatrix und empirische Analyse des Kundenbindungsmanagements am Beispiel einer Freemium-Plattform

Chapter | First Online: 31 March 2023

pp 79–99 | Cite this chapter

Access provided by Technische Hochschule Nürnberg Georg Simon Ohm

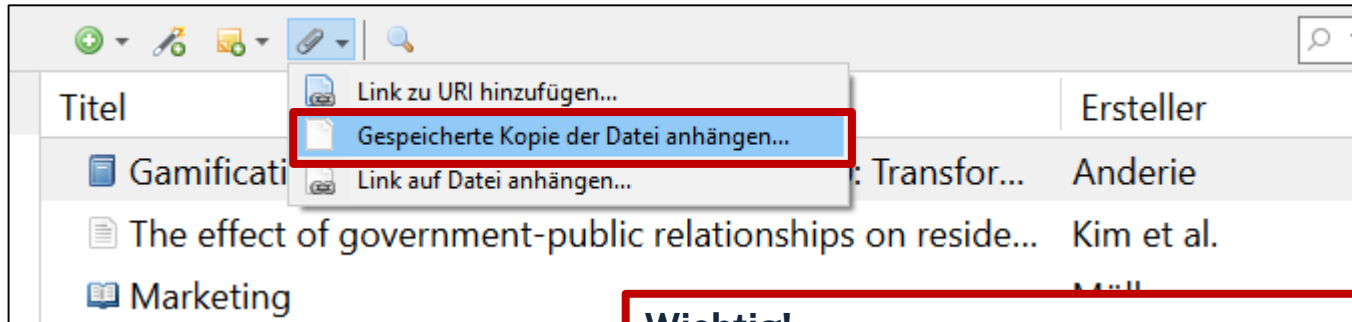
Book PDF Book EPUB

Rainer Olbrich, Nina Lehmann-Zschunke & Philipp Brüggemann

ohm PDF in Zotero anhängen

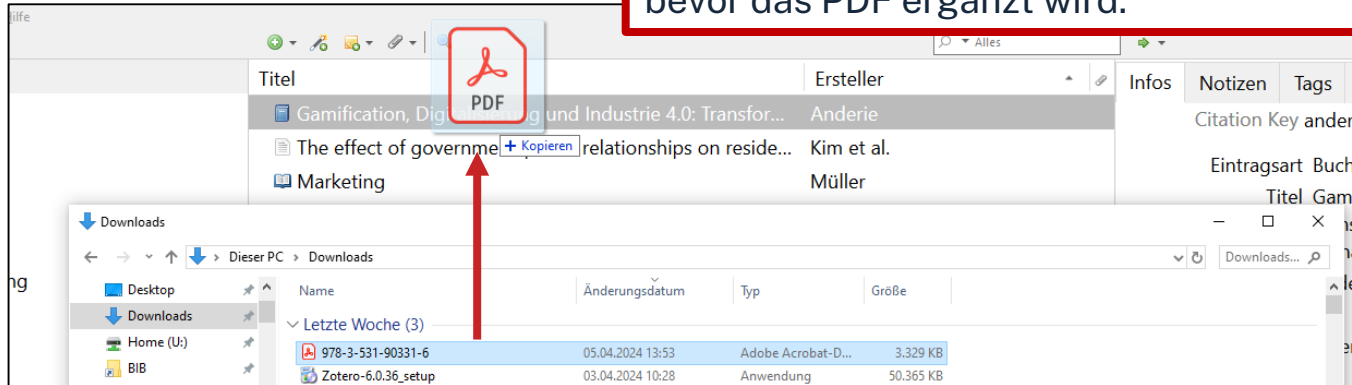
Wird der Zotero-Connector in Datenbanken verwendet, wird das PDF häufig direkt heruntergeladen.

Falls nicht gibt es folgende Möglichkeiten:



Wichtig!

Immer zuerst die Metadaten aufnehmen, bevor das PDF ergänzt wird.



Möglichkeit 1:

Das PDF kann über die *Büroklammer* → *Gespeicherte Kopie der Datei anhängen* → *Dateispeicherort* hinzugefügt werden.

Möglichkeit 2:

PDF kann mit *Drag and Drop* auf die zugehörigen Metadaten gezogen werden.

Aufgabe 2

Literatur erfassen: Zotero-Connector

Fügen Sie nun zu dem eben aufgenommenen E-Book einen beliebigen Beitrag hinzu

- Achten Sie auf die Auswahl einer passenden Eintragsart.
- Laden Sie den Beitrag herunter und speichern Sie ihn als Kopie der Datei an Ihrer Titelaufnahme.

OPAC

Suchen Sie im OPAC nach Literatur zum Thema „Künstliche Intelligenz“.

- Exportieren Sie die Daten zu drei beliebigen Titeln in Ihre Zotero-Bibliothek.

Zusammenfassung: Daten aufnehmen

- Manuell



- Zauberstab für Identifikatoren: ISBN, DOI etc.



- Zotero-Connector (oben rechts im Browser)



ohm Neue Sammlung anlegen

Z 2. Gamification in der Bildung - Zotero

Datei Bearbeiten Ansicht Werkzeuge Hilfe

Neue Sammlung anlegen

Meine Bibliothek

1. Einleitung

2. Gamification in der Bildung

3. Fazit

Meine Publikationen

Eintragsdubletten

Einträge ohne Sammlung

Papierkorb

Bibliothek

Sammlung

Gamification

Mit einem Rechtsklick auf eine Sammlung kann eine Unter-sammlung erstellt werden.

Ein Nachweis in einer Sammlung ist eine Kopie zum Nachweis in der Zotero-Bibliothek.

ohm PDFs mit Zotero bearbeiten

Wenn man eine Annotation direkt in Word zitieren möchte, muss diese Annotation als Eintragsnotiz hinzugefügt werden.

The screenshot shows the Zotero PDF editor interface. On the left, a sidebar displays a list of annotations for page 13, such as "sich das Game Design für die Gestaltung eines Serious Games..." and "In Einleitung erwähnen". A red box labeled "Annotationen" points to this sidebar. The main area shows a PDF page with text and a red box labeled "Bearbeitungsoptionen" pointing to a toolbar at the top. On the right, a panel shows a list of notes with a red box labeled "Notizen zum angezeigten Titel bzw. der kompletten Bibliothek" pointing to the list. Another red box labeled "Annotationen einzeln oder gesammelt in Notizen umwandeln" points to a dropdown menu in the notes panel with options like "Eintragsnotiz hinzufügen".

Bearbeitungsoptionen

Annotationen einzeln oder gesammelt in Notizen umwandeln

Notizen zum angezeigten Titel bzw. der kompletten Bibliothek

Annotationen

Aufgabe 3

Struktur anlegen und PDFs bearbeiten

Öffnen Sie Zotero und legen Sie zwei Sammlungen „Marketing“ und „Controlling“ an. Fügen Sie einer Sammlung außerdem eine Untersammlung mit beliebiger Bezeichnung hinzu.

Nehmen Sie in einem PDF eine Markierung vor und überführen Sie diese in eine Eintragsnotiz. (Diese Notiz benötigen wir später nochmal.)

Zitationsstil in Zotero suchen

Über „Bearbeiten“ → „Einstellungen“
→ „Zitieren“ → „Zusätzliche
Zitierstile erhalten“

The screenshot shows the Zotero application interface. The 'Zitieren' (Cite) dialog box is open, displaying a list of citation styles. The 'Zusätzliche Stile erhalten...' button is highlighted with a red box and a red circle containing the number '1'. The 'Zitieren' button is highlighted with a red box and a red circle containing the number '2'. The background shows the Zotero library view with a sidebar on the left and a list of items in the center. A red box highlights the 'Bearbeiten' (Edit) button in the top menu bar.

1

2

Meine Bibliothek

Meine Publikationen

Eintragsdubletten

Einträge ohne Sammlung

Papierkorb

Gruppen Bibliotheken

Die Verbotene Abteilung

Schulung

1. Einleitung

2. Gamification in der Bildung

2.1. Gamification an den Hochschulen

2.2. Gamification an den Schulen

3. Fazit

Bilder des Wirklichen

Gamification

Künstliche Intelligenz

Eintragsdubletten

Einträge ohne Sammlung

Papierkorb

testgruppe123464

Titel

Ersteller

Gamification, Digitalisierung und Industrie 4.0: Transfor... Anderie

Digitale Lernwelten - Serious Games und Gamification:... Becker und Metz

Zotero-Einstellungen

Allgemein Sync Suche Exportieren Zitieren Weiter Besser BibTeX

Stile Textverarbeitungsprogramme

Zitierstile verwalten	Aktualisiert
Titel	
3D Printing and Additive Manufacturing	18.4.2022
3D-Printed Materials and Systems	21.4.2015
ABI Technik (Deutsch)	10.2.2021
American Chemical Society	13.11.2022
American Medical Association 11th edition	28.9.2022
American Political Science Association	16.3.2024
American Psychological Association 7th edition	13.2.2024
American Psychological Association 7th edition (no ampersand)	13.2.2024
American Sociological Association 6th/7th edition	16.2.2024
Betriebswirtschaftliche Forschung und Praxis (Deutsch)	31.8.2021
BibTeX generic citation style	24.9.2023
Chicago Manual of Style 17th edition (author-date)	25.12.2023
Chicago Manual of Style 17th edition (full note)	17.3.2024
Chicago Manual of Style 17th edition (note)	17.3.2024

Zusätzliche Stile erhalten...

Zitieren

Zitieren

Zitierstil-Vorschau

OK Cancel Help

Infos Notizen Tags Ergänzungen

Citation Key jeskeSpielendLernenMitSerious2022

Eintragsart Buchteil

Titel Spielend-Lernen mit Serious Games – eine Betrachtung aus medienkonzeptioneller Perspektive

Autor Jeske, Ingrid C.

Herausgeber Becker, Wolfgang

Herausgeber Metz, Maren

Zusammenfassung

Buchtitel Digitale Lernwelten – Serious Games und Gamification: Didaktik, Anwendungen und Erfahrungen in der Beruflichen Bildung

Reihe

Nummer der Reihe

Band

von Bänden

Auflage

Ort Wiesbaden

Verlag Springer Fachmedien

Datum 2022

Seiten 11-25

Sprache de

ISBN 978-3-658-35059-8

Kurztitel

URL https://doi.org/10.1007/978-3-658-35059-8_2

Heruntergeladen am 12.3.2024, 14:24:34

Archiv

Standort im Archiv

Bibliothekskatalog Springer Link

Signatur

Rechte

Extra DOI: 10.1007/978-3-658-35059-8_2

Hinzugefügt am 12.3.2024, 14:24:34

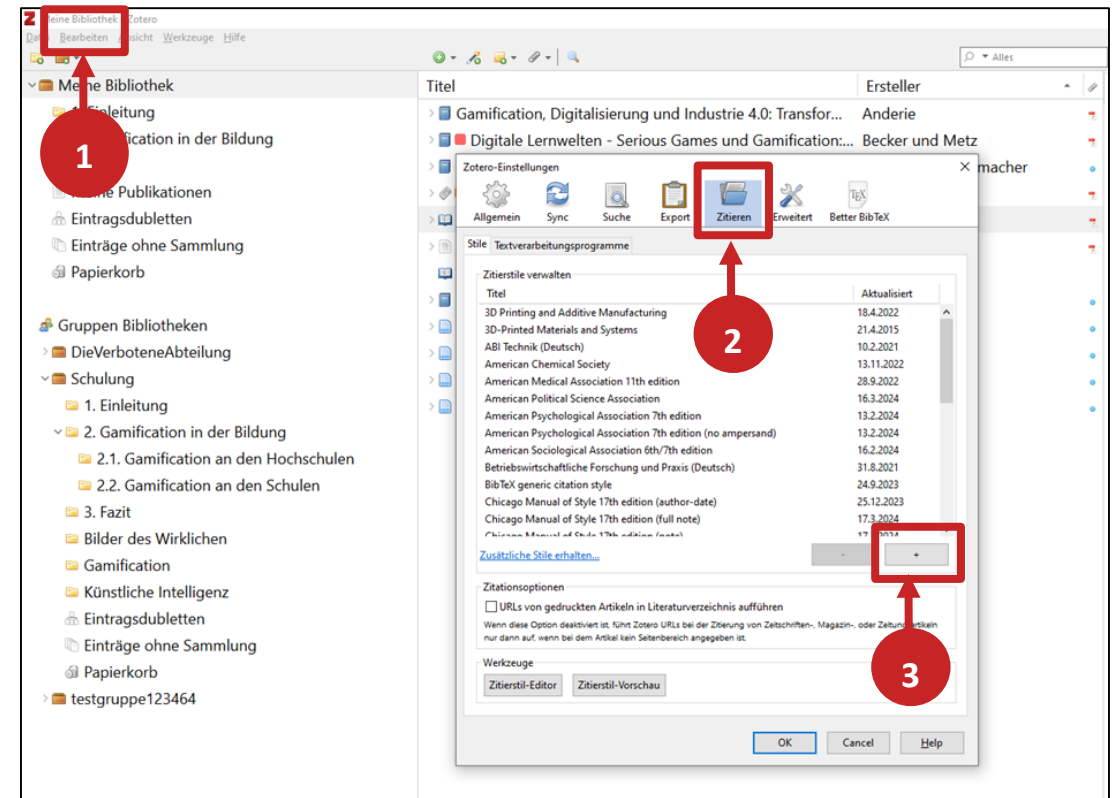
Geändert am 12.3.2024, 14:26:12

ACHTUNG: Der Müller-Zitierstil oder der Stil der Fakultät SW kann auf diese Weise nicht gefunden werden!
(Vgl. folgende Folie)

Hausinterne Zitierstile: BW, SW, AC

Der Zitierstil der Fakultät BW kann unter *Literatursuche nach Fakultäten* → [Fakultät BW](#) → *Schulungsunterlagen* heruntergeladen werden

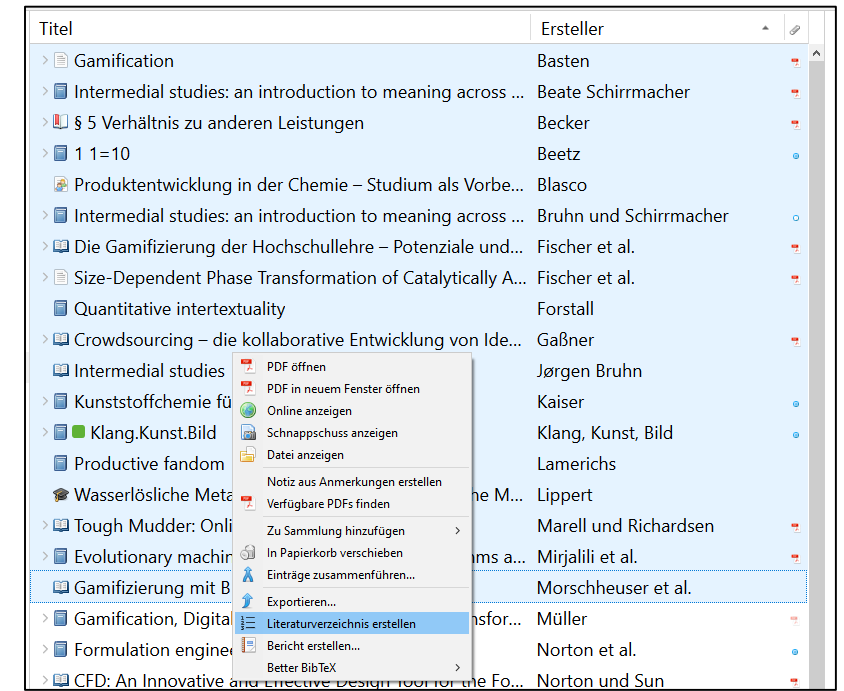
- **Wichtig:** Die *.zip-Datei* entpacken!
- Das Hinzufügen kann entweder über einen Doppelklick auf die *.csl-Datei* oder wie im Screenshot gezeigt erfolgen



Weitere nützliche Funktionen

Literaturlisten ausgeben

1. Alle Titel in der Titelliste (ganze Bibliothek, ganze Sammlung oder Auswahl) markieren
2. Rechtsklick
3. Literaturverzeichnis erstellen
4. Zitierstil wählen
5. Ausgabemodus & Ausgabemethode wählen



Weitere nützliche Funktionen

Bericht erstellen

1. Titel auswählen
2. Rechtsklick
3. Bericht erstellen

Der Bericht enthält alle Metadaten zu den Titeln, sowie alle Notizen.

The screenshot shows the Zotero interface. On the left, a list of titles is displayed with a right-click context menu open over the entry 'Gamifizierung mit BPMN'. The menu options include 'PDF öffnen', 'PDF in neuem Fenster öffnen', 'Online anzeigen', 'Schnappschuss anzeigen', 'Datei anzeigen', 'Notiz aus Anmerkungen erstellen', 'Verfügbare PDFs finden', 'Zu Sammlung hinzufügen', 'In Papierkorb verschieben', 'Einträge zusammenführen...', 'Exportieren...', 'Literaturverzeichnis erstellen', 'Bericht erstellen...', and 'BibTeX'. The 'Bericht erstellen...' option is highlighted.

The right pane shows the detailed view of the selected entry, 'Die Gamifizierung der Hochschullehre – Potenziale und Herausforderungen'. The metadata includes:

- Eintragsart:** Buchteil
- Herausgeber:** Susanne Strahinger
- Herausgeber:** Christian Leyh
- Autor:** Helge Fischer
- Autor:** Matthias Heinz
- Autor:** Lars Schlenker
- Autor:** Sander Münster
- Autor:** Fabiane Follert
- Autor:** Thomas Köhler
- Datum:** 2017
- Sprache:** de
- Bibliothekskatalog:** DOI.org (Crossref)
- URL:** http://link.springer.com/10.1007/978-3-658-16742-4_9
- Heruntergeladen am:** 25.5.2022, 16:23:09
- Extra:** Series Title: Edition HMD DOI: 10.1007/978-3-658-16742-4_9
- Ort:** Wiesbaden
- Verlag:** Springer Fachmedien Wiesbaden
- ISBN:** 978-3-658-16741-7 978-3-658-16742-4
- Seiten:** 113-125
- Buchtitel:** Gamification und Serious Games
- Hinzugefügt am:** 25.5.2022, 16:23:09
- Geändert am:** 25.5.2022, 16:23:09

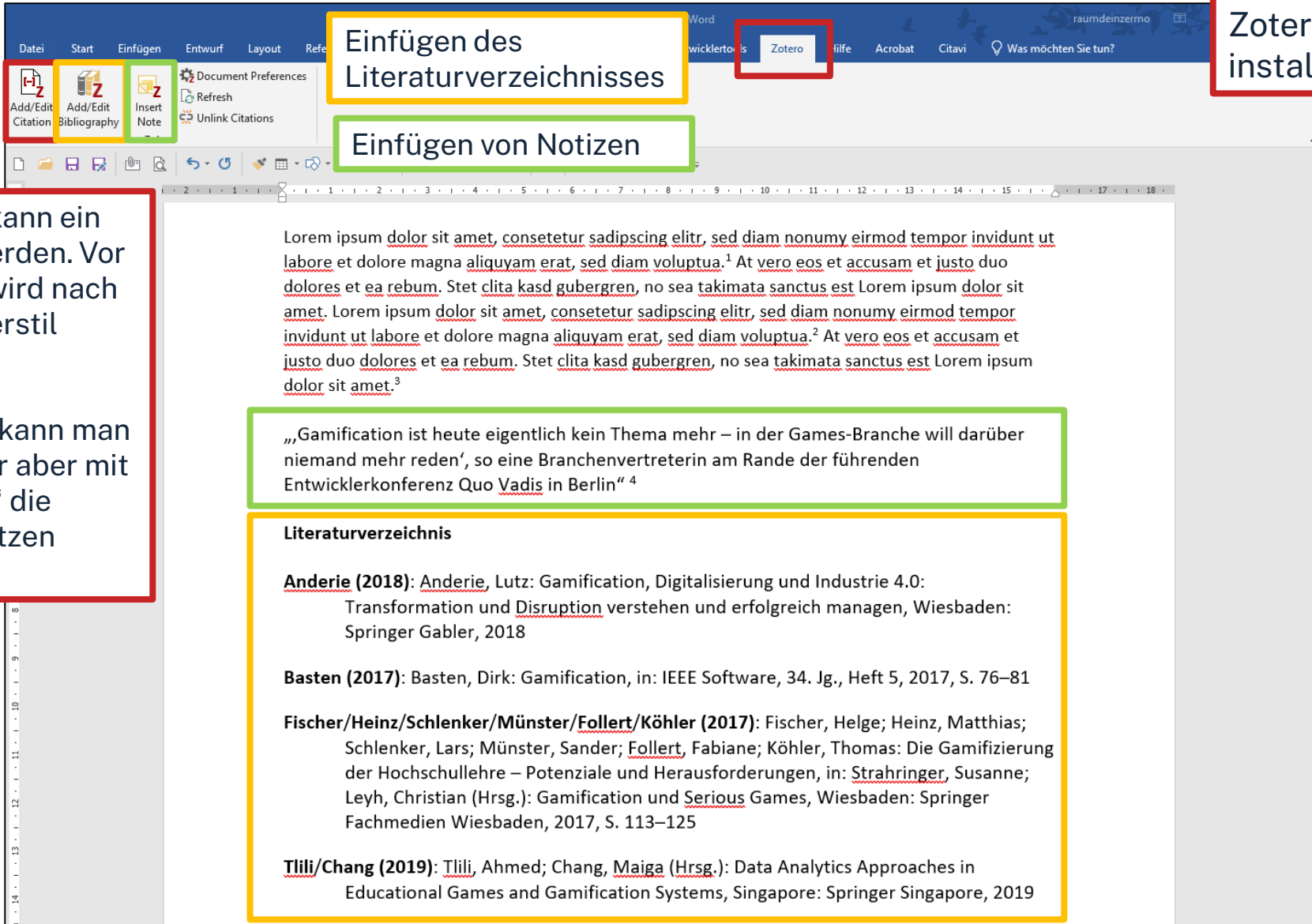
Below the metadata, there is a section for 'Notizen:' containing a quote from Fischer et al. (2017, p. 113) about gamification in academic education.

Under 'Anhänge', there is a link to the PDF file: 'Fischer et al. - 2017 - Die Gamifizierung der Hochschullehre – Potenziale .pdf'.

At the bottom, the next entry in the list is visible: 'Evolutionary machine learning techniques: algorithms and applications'.

ohm Arbeiten mit Zotero und Word: WordAddIn

WordAddIn wird automatisch mit der Zotero-Desktop-App installiert.



The screenshot shows the Microsoft Word interface with the WordAddIn ribbon active. The ribbon includes options for 'Add/Edit Citation', 'Add/Edit Bibliography', and 'Insert Note'. The 'Zotero' button is highlighted with a red box. The main document area contains placeholder text and a list of references.

Einfügen des Literaturverzeichnisses

Einfügen von Notizen

„Gamification ist heute eigentlich kein Thema mehr – in der Games-Branche will darüber niemand mehr reden“, so eine Branchenvertreterin am Rande der führenden Entwicklerkonferenz Quo Vadis in Berlin“⁴

Literaturverzeichnis

Anderie (2018): Anderie, Lutz: Gamification, Digitalisierung und Industrie 4.0: Transformation und Disruption verstehen und erfolgreich managen, Wiesbaden: Springer Gabler, 2018

Basten (2017): Basten, Dirk: Gamification, in: IEEE Software, 34. Jg., Heft 5, 2017, S. 76–81

Fischer/Heinz/Schlenker/Münster/Follert/Köhler (2017): Fischer, Helge; Heinz, Matthias; Schlenker, Lars; Münster, Sander; Follert, Fabiane; Köhler, Thomas: Die Gamifizierung der Hochschullehre – Potenziale und Herausforderungen, in: Strahringer, Susanne; Leyh, Christian (Hrsg.): Gamification und Serious Games, Wiesbaden: Springer Fachmedien Wiesbaden, 2017, S. 113–125

Tlili/Chang (2019): Tlili, Ahmed; Chang, Maiga (Hrsg.): Data Analytics Approaches in Educational Games and Gamification Systems, Singapore: Springer Singapore, 2019

Mit **Add/Edit Citation** kann ein Nachweis eingefügt werden. Vor dem ersten Nachweis wird nach dem gewünschten Zitierstil gefragt.

Um Titel hinzuzufügen kann man die rote Suchleiste oder aber mit einem Klick auf das „Z“ die „klassische Ansicht“ nutzen (siehe nächste Folie).

ohm Arbeiten mit Zotero und Word: Word-AddIn

Z Anderie, 2018

Gamification, Digitalisierung und Industrie 4.0: Transformation und Disruption verstehen und erfolgreich managen
Anderie (2018). Springer Gabler, Wiesbaden.

Seite

Präfix:

Suffix:

Autor auslassen

In Meine Bibliothek öffnen

Zitation hinzufügen/ändern

Titel	Ersteller
1 1=10	Beetz
§ 5 Verhältnis zu anderen Leistungen	Becker
Bürgerliches Gesetzbuch § 242 Leistung nach Treu und Glau...	
CFD: An Innovative and Effective Design Tool for the Food I...	Norton und Sun
Chemische Analytik_ Leitfaden zur Ermittlung von Messuns...	
Crowdsourcing – die kollaborative Entwicklung von Ideen	Gaßner
Data Analytics Approaches in Educational Games and Ga...	Tlili und Chang
Designed Food Structures Based on Hydrocolloids	Wolf
Die Einschreibung ethischen Raums - Zehn Thesen über Tod...	Sobchack

Präfix:

Suffix:

Seite

Autor auslassen

Editor anzeigen... Mehrere Quellen... Cancel OK

Seitenzahl, Präfix und Suffix hinzufügen

Zitation mit Eingabe in die Suchleiste hinzufügen, anschließend in das Feld klicken. Seitenzahl etc. einfügen und mit Enter bestätigen.

Oder

„Klassische Ansicht“ öffnen, passende Zitation wählen und Seitenzahl unten ergänzen.

Aufgabe 4

Zitieren

- Wählen Sie in Zotero einen passenden Zitierstil aus.
- Öffnen Sie ein Word-Dokument und tippen Sie einen beliebigen Satz ein. Fügen Sie zu diesem Satz einen Quellenhinweis mit Seitenangabe hinzu.
- Fügen Sie die in Aufgabe 3 angelegte Notiz ein.
- Fügen Sie nun auch eine Literaturverzeichnis in Ihr Dokument ein.



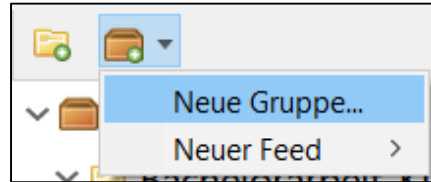
Sonstiges, Tipps & Tricks

ohm Zotero-Syncing

- Mit einem Zotero-Account werden die Zotero-Daten zwischen verschiedenen Computern synchronisiert
 - Nutzen der WebLibrary über zotero.org
- Besteht aus:
 - Data-Syncing = Synchronisation aller Daten ohne Anhänge
→ kostenlos und unbegrenzt möglich
 - File-Syncing = Synchronisation angefügter Dokumente
→ begrenzt auf 300MB kostenlosen Speicherplatz
- Login in Zotero-Account über die Desktopanwendung: „*Bearbeiten*“ → „*Einstellungen*“ → „*Sync*“

ohm Gruppen

- Gruppenbibliotheken zum gemeinschaftlichen Nutzen einer Bibliothek mit verteilten Rechten
- Anlegen:
 - In der Desktopanwendung:
 - Erstellung über Zotero.org
- Gruppentypen: Privat, Öffentlich mit geschlossener Mitgliedergruppe, Öffentlich mit offener Mitgliedergruppe
- Diverse Gruppeneinstellungen, Rechtevergabe für Mitglieder und Zugriffsbeschränkungen




(Weiterleitung auf Zotero.org)

ohm Zotero für mobile Endgeräte

- Zotero.org-Account
- Apps
 - z.B. Zoo for Zotero (Android), Zotero-App (iOS)
- Zotero-Connector am mobilen Endgerät
 - Share-Option unter iOS
 - Save-Page: <https://www.zotero.org/save> → Speichern über Identifier nach Anmeldung
 - Speichern über WebLibrary (Identifier)

ohm Tipps und Tricks

- Kleine Symbole weisen auf weitere Optionen oder Hilfe hin! Einfach mal draufklicken! 
- Nutzen Sie Zotero schon vor der Abschlussarbeit!
- Probieren Sie alles aus!
- Tragen Sie Ihre Daten einheitlich und sorgfältig ein!
- Überprüfen Sie automatisiert übernommene Daten!
- Behalten Sie einen einmal gewählten Zitationsstil bei!
- Nutzen Sie das Zotero-Forum und die Zotero-Dokumentation!
- Fragen Sie nach!

Noch Fragen?

Information Bibliothek

Mail: bibliothek@th-nuernberg.de

Hotline: 0911 / 5880-4000

Weitere [Schulungen](#) der Bibliothek:

- Abschlussarbeitsberatung: Terminanfrage über Anny
- Zotero-Sprechstunde: Terminanfrage über Anny

Angebote des Schreibzentrums: Peer-Schreibberatung

